



Kompiuterio ir IKT naudojimo pagrindai

# Vaizdo įrašo rengyklė



## Įvadas

Knygelė, kurią skaitote, yra brošiūrų serijos dalis.



Brošiūrų serija moko naudotis kompiuteriu ir internetu.



Brošiūros rašomos naudojant lengvai skaitomą ir suprantamą kalbą.



Kiekvienoje brošiūros pateikiama skirtinga tema.

## Visos brošiūrų serijos temos:

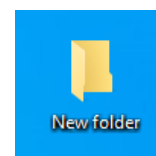
1. Kompiuterio įjungimas/išjungimas

- Pelės ir klaviatūros naudojimas



2. Darbalaukis: perkelti failus, kurkite ir

ištrinkite aplankus



3. Prieigos galimybės – Klaviatūros spartieji klavišai



4. USB atmintis



5. Microsoft Word



6. Vaizdo įrašo rengyklė



7. Skaitmeninis saugumas



8. Google Chrome



9. Google žemėlapiai



10. YouTube



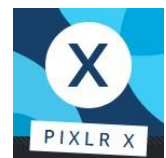
11. Gmail



12. Facebook ir Messenger



13. Pixlr X



14. Curriculum Vitae Europass



## Brošiūrų seriją parengė ekspertai iš 7 organizacijų.

### 7 organizacijos yra:

Associazione Uniamoci Onlus iš Italijos



Asociacija „Aktyvus Jaunimas“ iš Lietuvos



„Centro Social e Paroquial Santos Martires“  
iš Portugalijos



Tallinna Tugikeskus JUKS iš Estijos



IES El Greco iš Ispanijos



I.E.S. EL GRECO

Towarzystwo Wspierania Inicjatyw

Spolecznych Alpi iš Lenkijos



Università Degli Studi Di Catania iš Italijos



UNIVERSITÀ  
degli STUDI  
di CATANIA

Knygų serija buvo sukurta įgyvendinant  
**Erasmus +** projektą.



Šis Erasmus + projektas vadinamas  
Prieinama Informacinė Medžiaga  
(Accessible Information Material).



## ŽODYNAS

**Erasmus+** yra Europos Sąjungos programa,  
finansuojanti įvairaus pobūdžio projektus.



## Vaizdo įrašo rengyklė

### Kaip atidaryti programą

Vaizdo įrašų rengyklė yra kompiuterio programa, skirta redaguoti vaizdo įrašus Windows 10 operacinėje sistemoje.



Ekraną apačioje esančioje juostoje **spustelėkite**

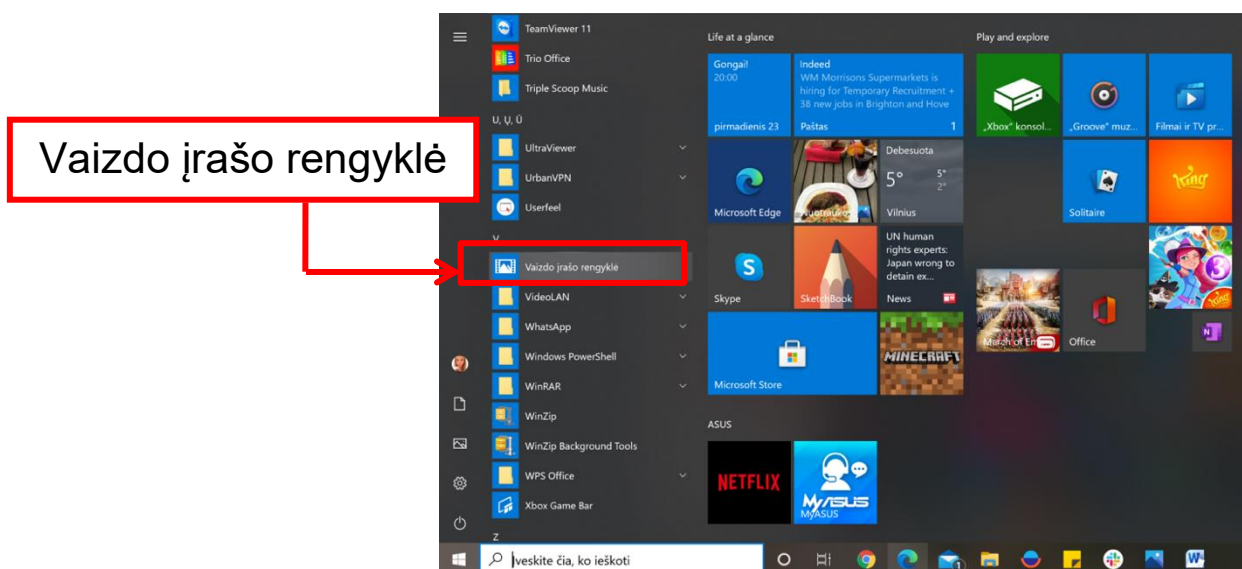


**Pradėti.**



Meniu juostoje turite ieškoti Vaizdo įrašų rengyklė.

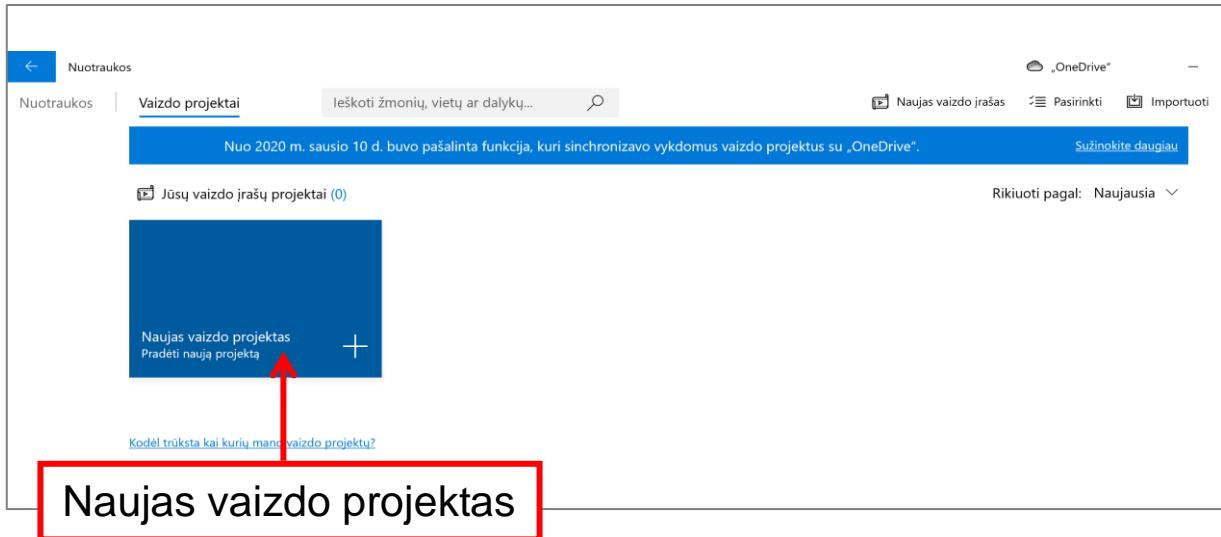
**Spustelėkite Vaizdo įrašų rengyklės paveiksluką.**



Atsivers naujas langas.

## Naujo vaizdo projekto kūrimas

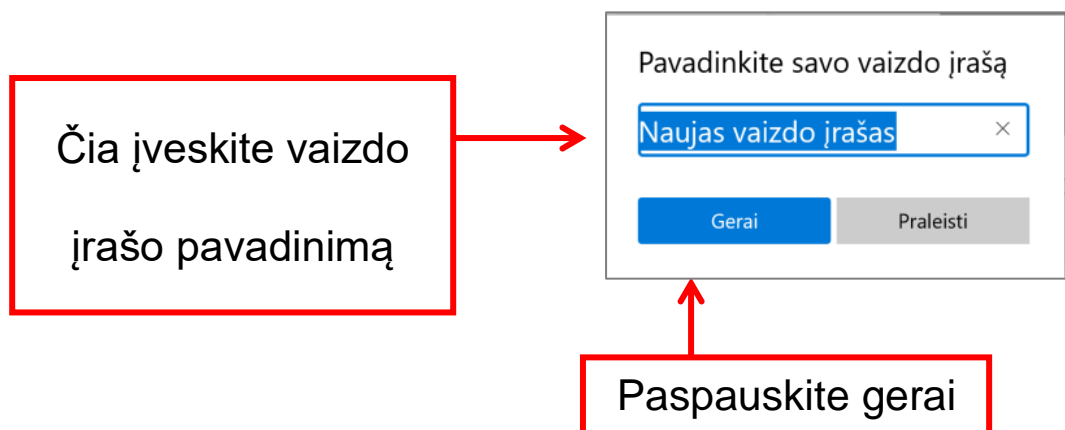
Spustelėkite Naujas vaizdo projektas.



Atsidarys langas, kuriame bus prašoma suteikti vaizdo įrašui pavadinimą.

Virš spalvotos linijos įveskite pavadinimą.

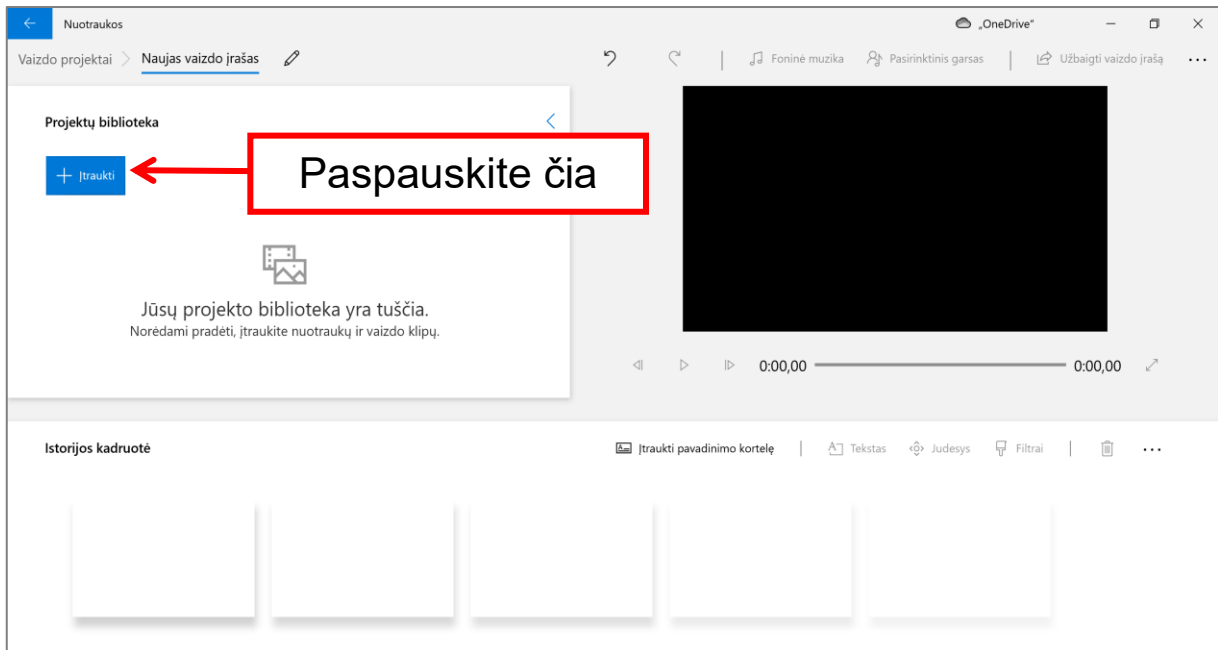
Spustelėkite mygtuką **Gerai**.



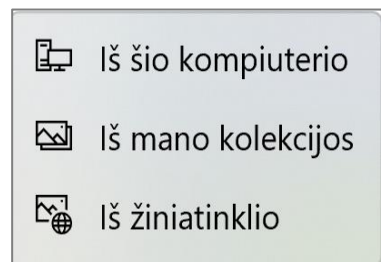


Puslapio viršuje yra mygtukas su užrašu + įtraukti.

Spustelėkite mygtuką + **įtraukti**.

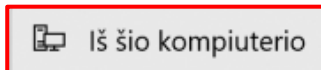


Šis meniu bus atidarytas →

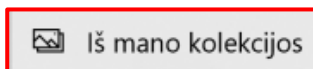


Meniu juostoje turite pasirinkti vieną iš parinkčių, atsižvelgdami į tai, kur išsaugojote vaizdo įrašus ir nuotraukas naujam vaizdo įrašui.

Spustelėkite **Iš šio kompiuterio**, jei reikiamas nuotraukas ir vaizdo įrašus turite savo kompiuterio aplanke arba jei jie yra jūsų USB laikmenoje.



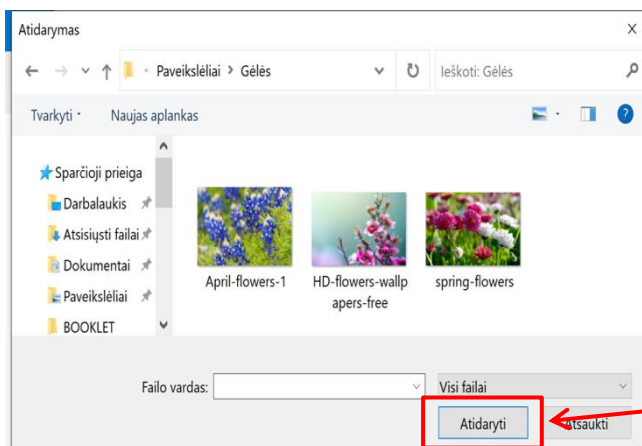
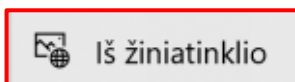
Spustelėkite **Iš mano kolekcijos**, jei turite reikiamą nuotrauką ir vaizdo įrašą OneDrive saugykloje.



OneDrive yra internetinė erdvė, kurioje galite išsaugoti dokumentus, nuotraukas ir vaizdo įrašus.



Spustelėkite **Iš žiniatinklio**, jei jums reikia ieškoti nuotraukų ir vaizdo įrašų internete.

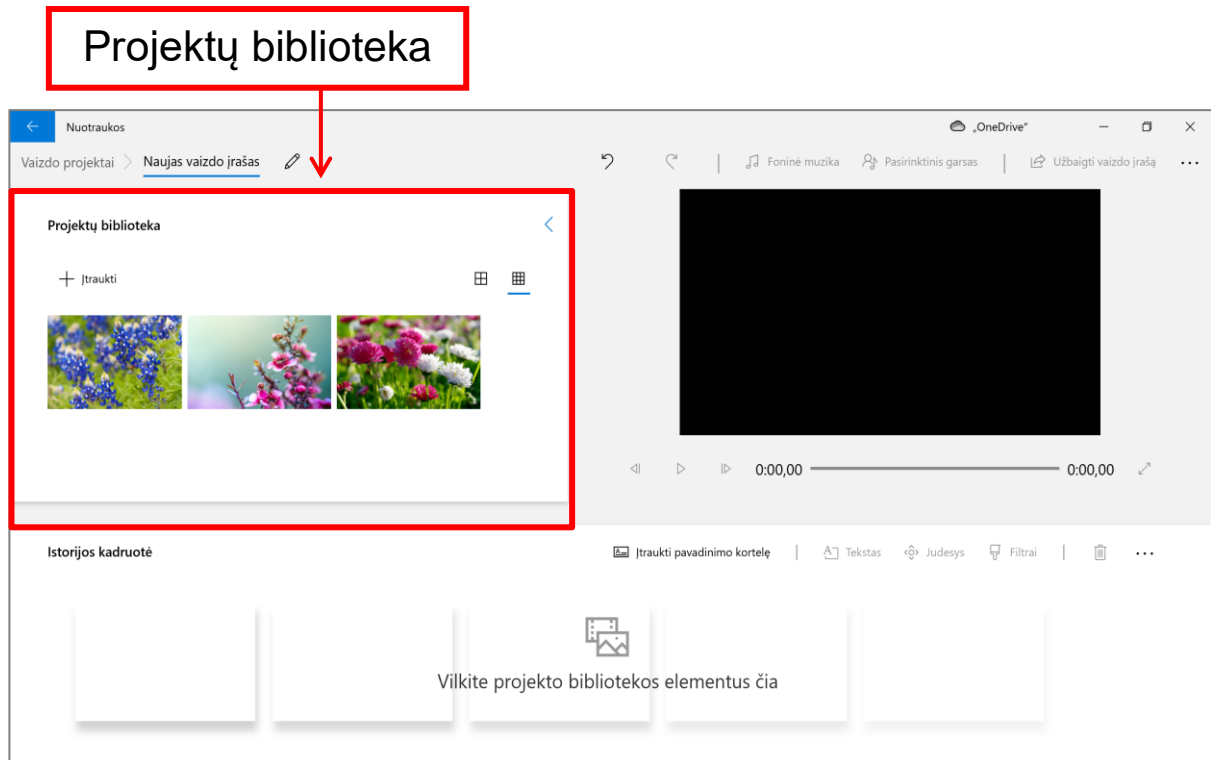


Suraskite reikiamas nuotraukas, vaizdo įrašus ir juos **pasirinkite**.

Tada spustelėkite **Atidaryti**.

Pasirinkti failai pasirodys baltame kvadrato ekrano viršuje.

Šis baltas kvadratas vadinamas **Projektų biblioteka**.



Jei nusprendėte, kad kažko nereikia, galite tai ištrinti iš Projektų bibliotekos.

**Norėdami ištrinti**, pasirinkite failą spustelėdami ant jo, tada spustelėkite **šiuokšliadėžės paveikslėliuką** bibliotekos viršuje.

**Šiuokšliadėžė**

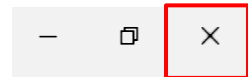


Pasirinkta nuotrauka  
rodoma taip



## Kaip uždaryti vaizdo įrašų rengyklę,

Dešinėje viršutinėje ekrano pusėje spustelėkite **X**.



Visi pakeitimai bus automatiškai išsaugoti.

## Kaip vėl atidaryti savo projektą,

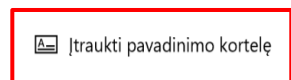
Atidarykite Vaizdo Projektai ir spustelėkite vaizdo įrašo, prie kurio dirbate, peržiūrą.

## Kaip sukurti pavadinimo kortelę

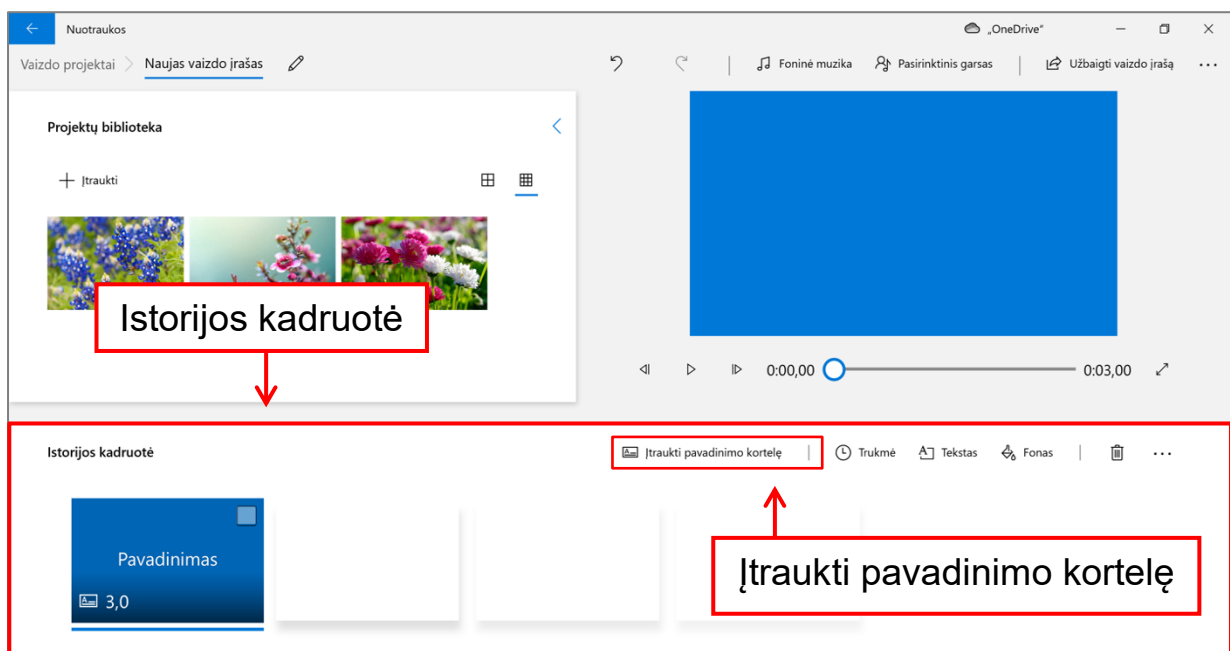
Pavadinimo kortelė yra skaidrė su trumpu jūsų vaizdo įrašo aprašymu.

Norėdami sukurti pavadinimo kortelę,

spustelėkite **Įtraukti pavadinimo kortelę**.



Istorijos kadruotėje pasirodys mėlynas tuščias skirtukas.



Istorijos kadruotė yra žemiausioje Vaizdo įrašų rengyklės ekrano dalyje.

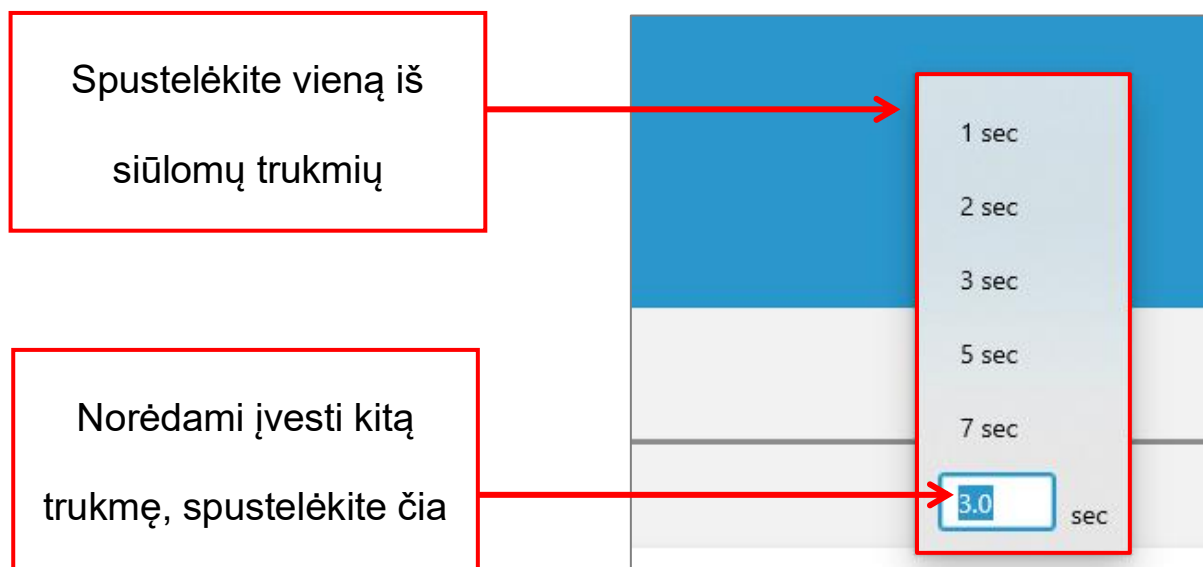
Joje saugoma viskas, ką pridėsite prie kuriamo vaizdo įrašo.

## Norėdami modifikuoti Pavadinimo kortelę

**spustelėkite Trukmė** šalia Pridėti pavadinimo kortelę.

🕒 Trukmė

Bus atidarytas meniu, kuriame galėsite pasirinkti kiek laiko ši skaidrė turi likti ekrane vaizdo įrašo metu.



Paskutinėje meniu eilutėje galite įvesti kitokią trukmę nei siūloma.

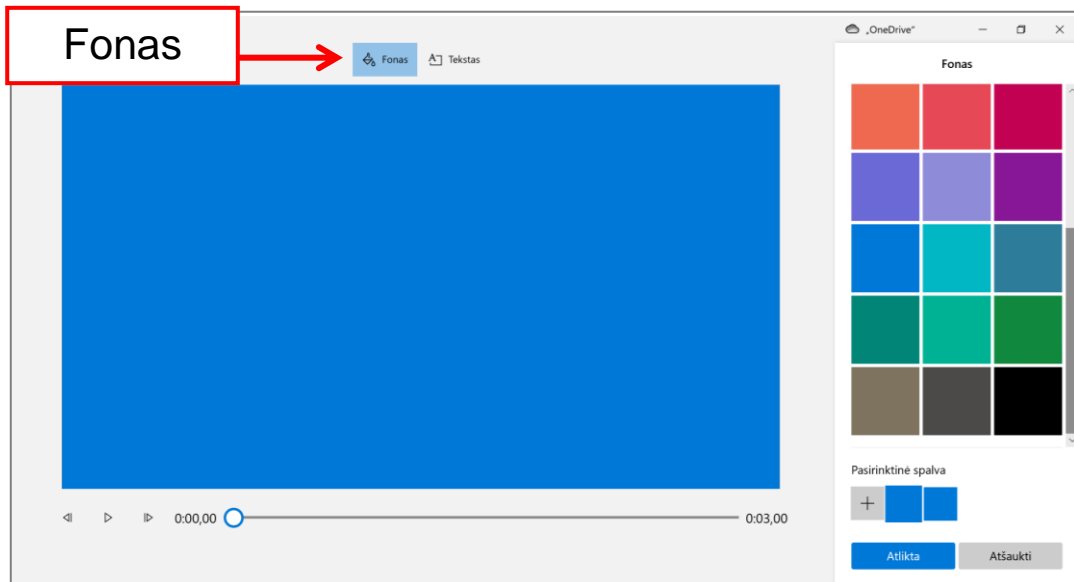
Įvedę norimą trukmę, paspauskite *Enter* klavišą klaviatūroje.

Norėdami pridėti arba pakeisti pavadinimo kortelės tekstą ir foną,

**spustelėkite Tekstas arba Fonas.**

📄 Tekstas 🎧 Fonas

Bus atidarytas naujas langas.



**Spustelėkite Fonas** norėdami pasirinkti skaidrią spalvą iš sąrašo, tada **pažymėkite norimą spalvą**.

Jei norite pasirinkti kitas spalvas, spustelėkite mygtuką **+** po siūlomomis spalvomis, prie Pasirinktinė spalva.

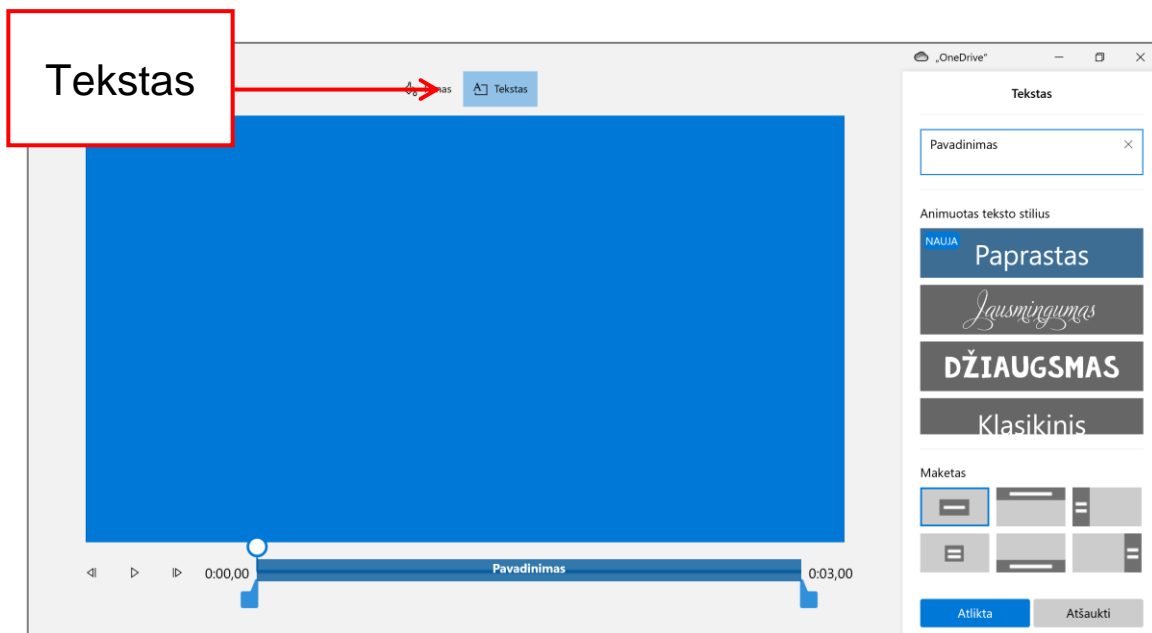


Šis langas bus atidarytas. **Spustelėkite norimą spalvą apskritimo srityje.**

Po apskritimu galite pasirinkti spalvos intensyvumą spustelėdami skirtingas spalvotos **linijos dalis**.



**Radę patinkančią spalvą, spustelėkite Gerai.**



**Spustelėkite Tekstas**, kad įvestumėte pavadinimą, pavyzdžiui, „Spalvotos gėlės“.

**Įrašykite pavadinimą** baltame langelyje po Tekstas.

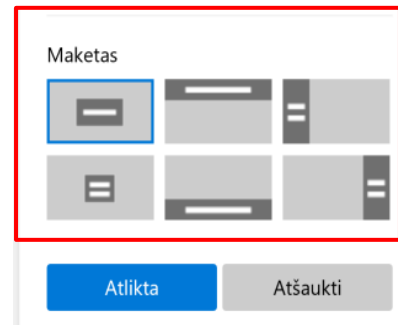
Galite **pasirinkti skirtingus teksto stilius** spustelėdami kiekvieną iš jų. Jei kompiuterio pele slinksite žemyn šonine juosta arba paspausite klaviatūros rodyklę žemyn, galėsite pamatyti daugiau teksto stilių.

Įsitikinkite, kad paskutinis spustelėtas stilius yra tas, kurį norite naudoti.

Žemiau teksto stilių yra Maketas – **teksto išdėstymo galimybės**.

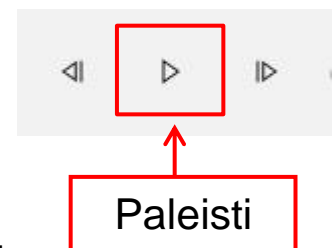


Čia galite nuspręsti, kurioje ekrano dalyje norite matyti tekstą.



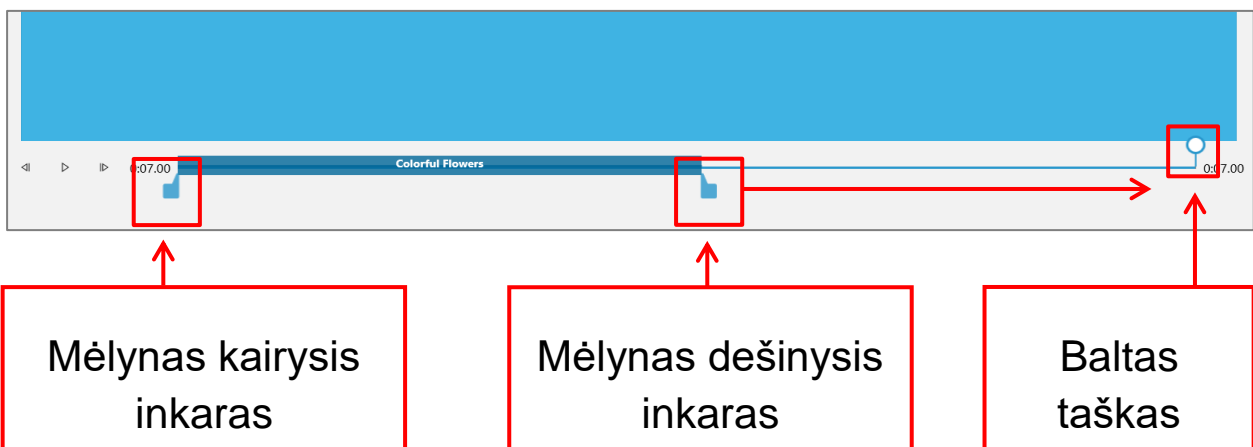
**Spustelėkite ant pavyzdžių, norėdami pasižiūrėti ir pasirinkti tą, kuris jums labiausiai patinka.**

Norėdami pamatyti, kaip pavadinimo kortelė atrodys jūsų vaizdo įrašė, **spustelėkite mygtuką Paleisti** po dideliu skydeliu su pavadinimu.



Gali atsitikti taip, kad pasirinksite ilgesnę skaidrės trukmę nei pavadinimo trukmė.

**Norėdami ilginti pavadinimo trukmę, spustelėkite mėlyną dešinią žymeklį ir perkeltite jį iki balto taško.**



Norėdami perkelti žymeklį, turite jį spustelėti judindami kompiuterio pelę į norimą pusę arba spustelėkite jį ir paspauskite



klaviatūros mygtukus su rodykle į dešinę arba į kairę.

Jei norite, kad prieš pasirodant pavadinimui kelias sekundes būtų rodomas tik fonas, spustelėkite mėlyną kairįjį žymeklį ir perkelkite jį link centro.

**Pažvelkite rezultatą spustelėdami Paleisti.** Jeigu reikia, atlikite koregavimus.

**Kai esate patenkinti pavadinimo kortele, spustelėkite**

**Atlikta.**

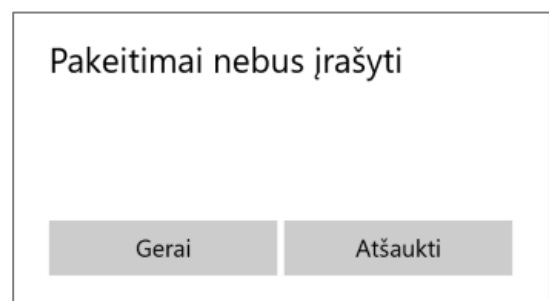


Būsime sugrąžinti prie Istorijos kadruotės.

Jei nenorite, kad vaizdo įrašė būtų pavadinimo kortelė, spustelėkite **Atšaukti**.



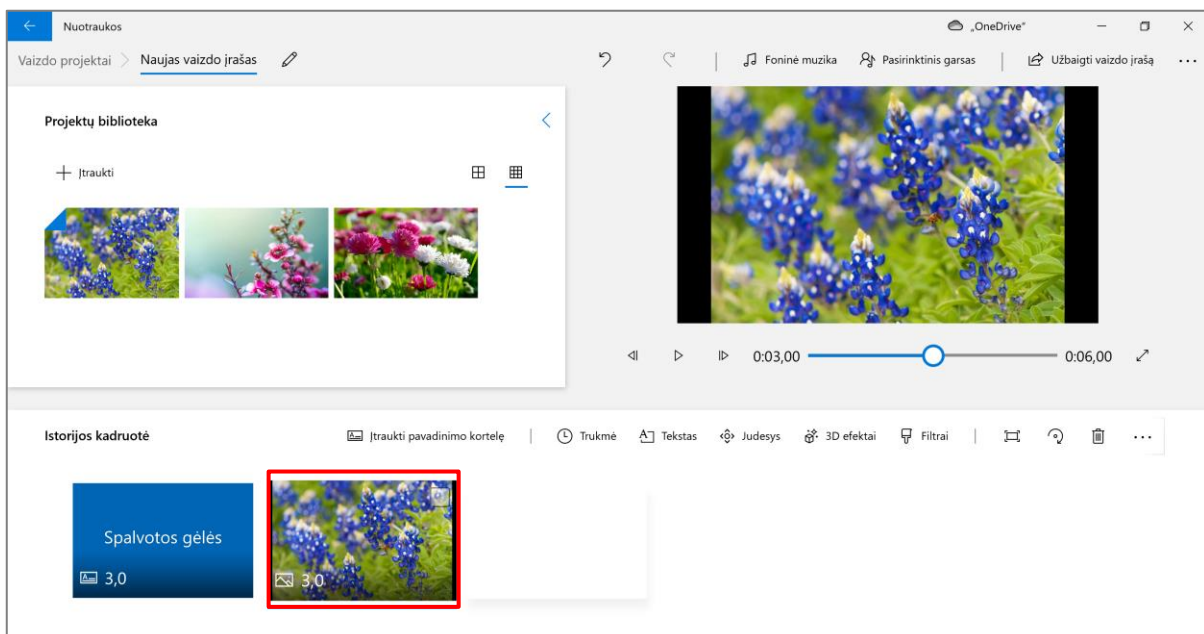
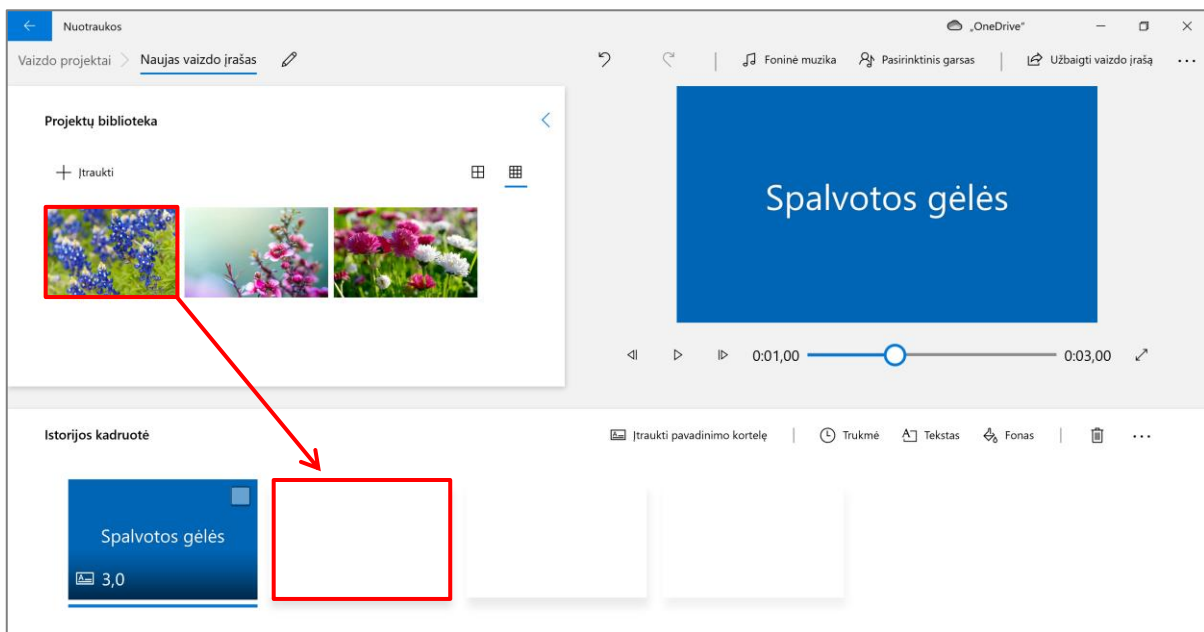
Šis langas bus atidarytas. →



Spustelėkite mygtuką Gerai, jei norite ištrinti pavadinimo kortelę arba spustelėkite mygtuką Atšaukti, jei norite grįžti atgal.

## Kaip pridėti ir modifikuoti nuotraukas

Norėdami pridėti nuotraukų į Istorijos kadruotę, turite spustelėti nuotrauką savo Projekto bibliotekoje ir perkelti ją į Istorijos kadruotę baltame stačiakampyje.



Kiekvienai nuotraukai galite pridėti Pavadinimo kortelę, pasirinkti

trukmę ir įterpti tekstą.

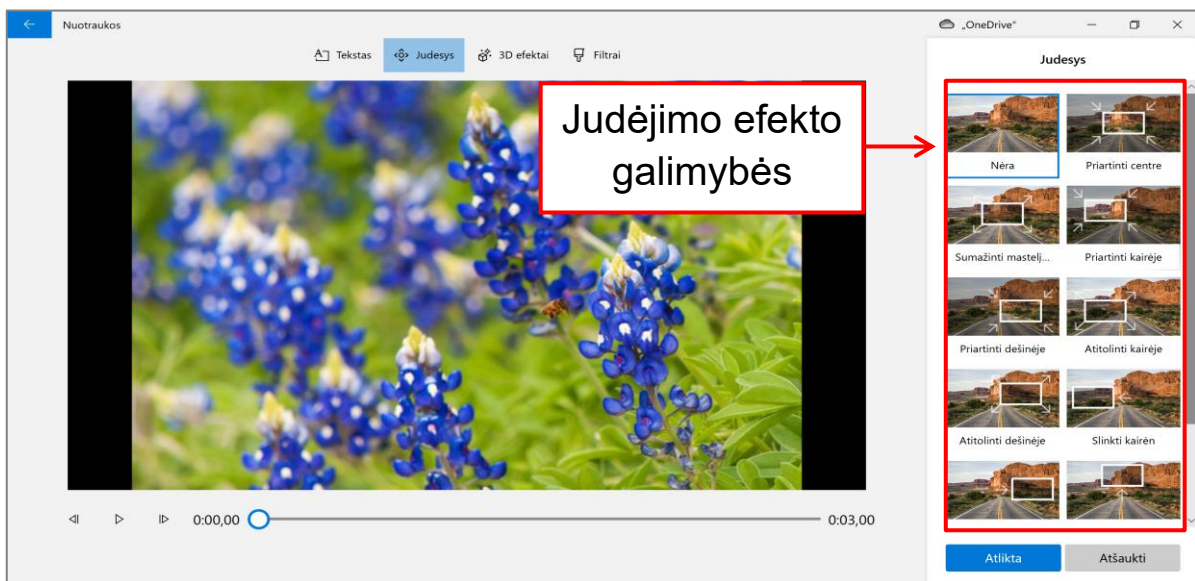
Keletą parinkčių galite koreguoti nuotraukoje.

Norėdami pridėti judėjimo efektą, **spustelėkite**

**Judesys.**



Šis langas bus atidarytas su jūsų nuotrauka kairėje ir keliomis galimybėmis dešinėje.



**Spustelėkite vieną iš galimybių, tada**

**spustelėkite Paleisti** po savo nuotrauka,

kad pamatytumėte, kaip atrodo efektas.

Pasirinkite norimą efektą, spustelėkite jį, tada **spustelėkite**

**Atlikta.**

Atlikta

Atšaukti

Jei nenorite pridėti Judesio, spustelėkite Atšaukti.

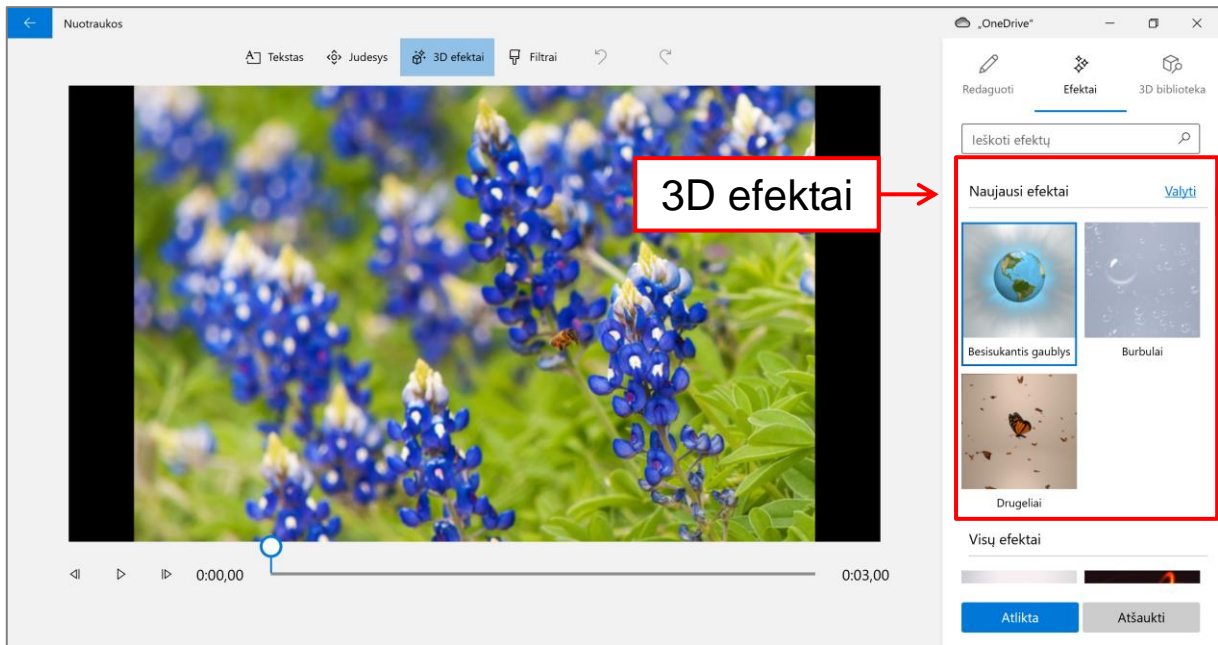
Norėdami pridėti 3D efektų prie savo nuotraukos,

3D efektai

**spustelėkite 3D efektai.**

3D efekto pavyzdžiai yra skraidantys konfeti ar drugeliai.

Pasirinkę vieną iš jų, galėsite keisti kai kurias efekto funkcijas.

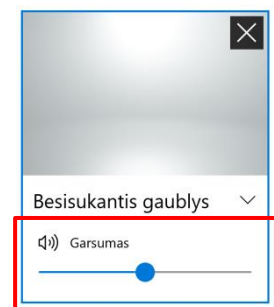


**Efekto Garsumą** galite redaguoti perkeldami

žymeklį po efekto peržiūra.

Jei žymeklį slinksite jį į kairę, garsumas bus

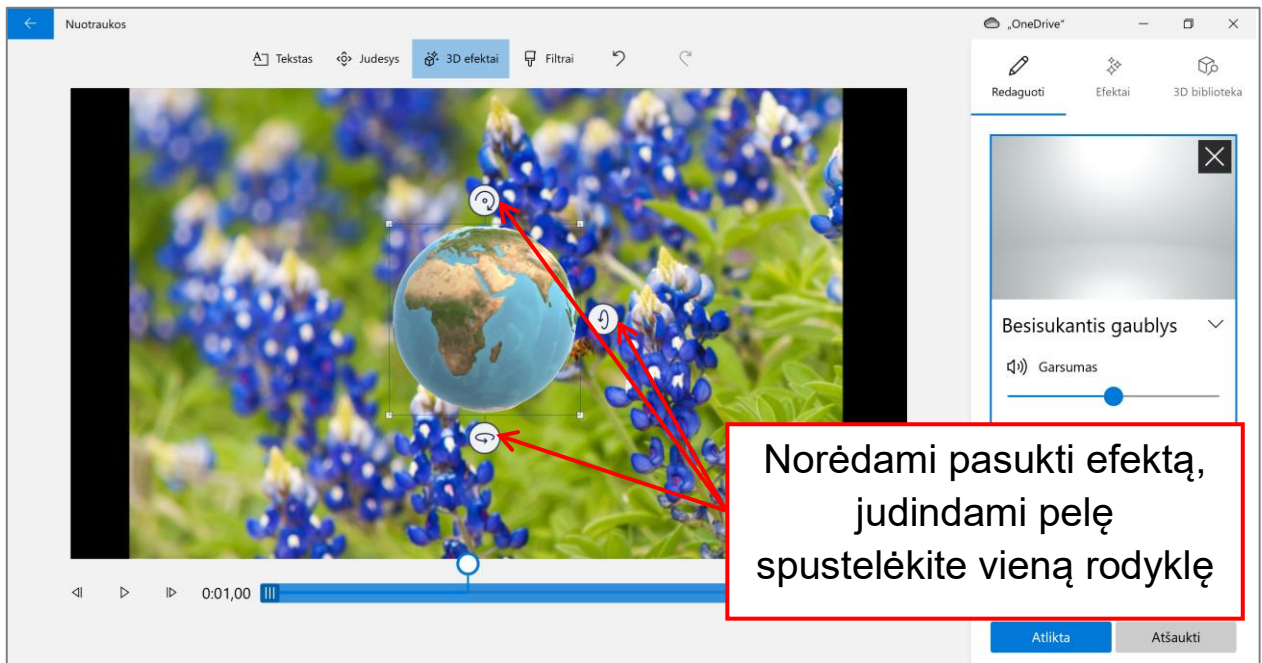
mažesnis, jei slinksite į dešinę - didesnis.



**Ant nuotraukos yra keletas rodyklių.**

Norėdami pasukti efektą, judindami kompiuterio pelę spustelėkite

vieną iš jų.

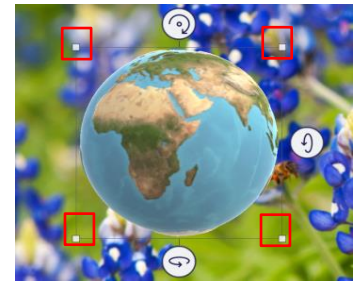


## Nuotraukoje taip pat yra kvadratas

su mažais baltais kvadratiškais kampuose.

Spustelėkite vieną iš jų judindami kompiuterio

pelę - efekto sritis bus didinama arba mažinama.



## Po nuotrauka yra mėlyna linija.

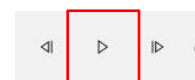


Mėlyna linija rodo efekto ilgį lyginti su nuotraukos ilgiu.

Galite jį pakeisti, judindami du žymeklius mėlynos linijos pradžioje ir pabaigoje.

Patikrinti, kaip jūsų efektas atrodys vaizdo įrašė,

paspauskite mygtuką **Paleisti** po nuotrauka.



Jei jums nepatinka efektas, galite pasirinkti kitą.

Norėdami pasirinkti kitą efektą, turite spustelėti **Efektai**.



Efektų mygtukas yra virš dabartinio efekto peržiūros.

Kai būsite patenkinti savo 3D efektu,

spustelėkite **Atlikta**.



Je nenorite pridėti 3D efekto, spustelėkite **Atšaukti**.

Norėdami pridėti filtrą prie savo nuotraukai,

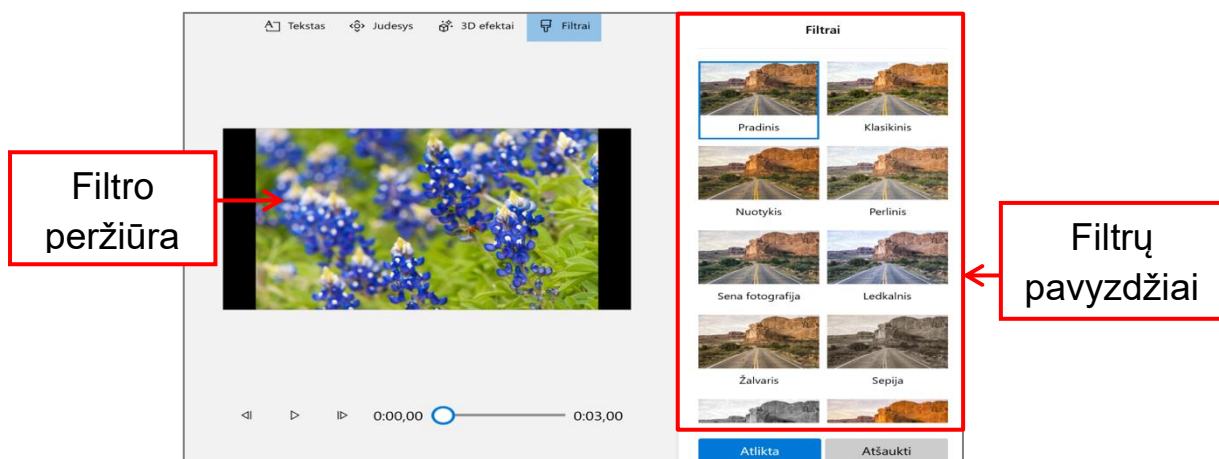
spustelėkite **Filtrai**.



Filtrai keičia spalvų derinį - pavyzdžiui, padaro nuotrauką juodai baltą.

Dešinėje ekrano pusėje matysite skirtingus filtrus, kuriuos galite pasirinkti.

Spustelėję vieną iš jų, gausite savo nuotraukos filtro peržiūrą.



Kai būsite patenkinti rezultatu, spustelėkite Atlikta.

Jei nenorite filtro, spustelėkite Atšaukti.

**Šalia mygtuko Filtras yra dar vienas mygtukas.**



Jei paspausite ant jo, galėsite pasirinkti dvi galimybes.

**Pašalinti juodas juostas** reiškia pašalinti juodą vietą aplink nuotrauką vaizdo įrašė.

**Sutraukti, kad tilptų** - išlaikyti originalų nuotraukos dydis, todėl gali atsirasti juodos šoninės juostos.

Norėdami išbandyti arba pasirinkti vieną variantą, turite spustelėti norimą parinktį.



Šalia šio mygtuko yra dar vienas.



**Jis skirtas keisti nuotraukos padėtį.**

Vieną kartą spustelėjus mygtuką, nuotrauka šiek tiek pasisuks.

Spustelėjus du kartus - nuotrauka bus pasukta aukštyn kojomis.

Spustelėkite **šiukšliadėžę**, kad ištrintumėte pasirinktą nuotrauką.

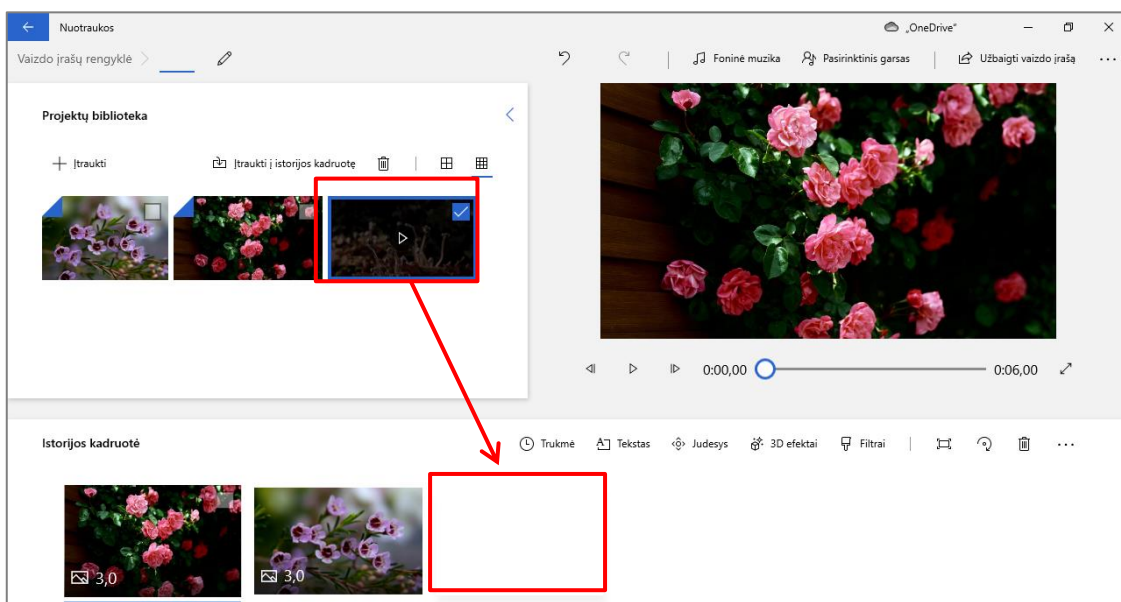


Spustelėkite **tris taškus**, kad ištrintumėte Istorijos kadruotę.



## Kaip pridėti ir modifikuoti vaizdo įrašą

Norėdami pridėti vaizdo įrašų į Istorijos kadruotę, turite spustelėti vaizdo įrašą savo Projekto bibliotekoje ir






perkelti jį į Istorijos kadruotę baltame stačiakampyje.


Yra kelios parinktys, kurias galite modifikuoti vaizdo įrašė.

Šios parinktys rodomos šalia rašomosios Istorijos kadruotės.

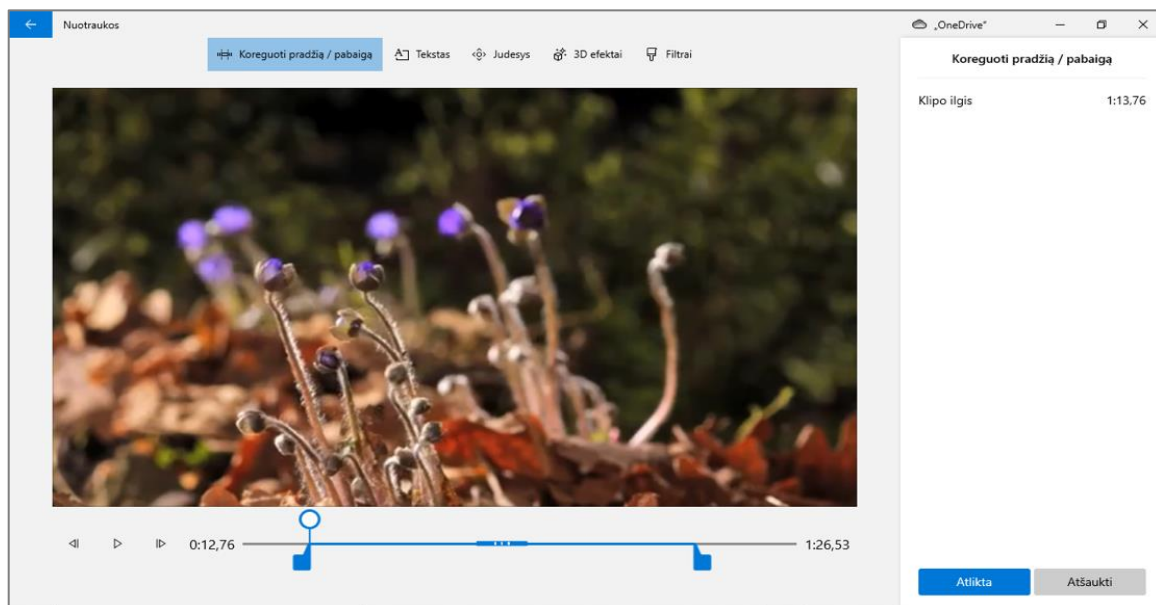
**Norėdami įtraukti pavadinimo kortelę, spustelėkite Įtraukti pavadinimo kortelę.**

 Įtraukti pavadinimo kortelę

**Norėdami sumažinti ar iškirpti vaizdo įrašą, spustelėkite Koreguoti pradžia/pabaigą.**

 Koreguoti pradžia/pabaigą

Bus atidarytas langas su jūsų vaizdo įrašu.



Po vaizdo įrašų yra mėlyna linija su žymekliais eilutės pradžioje ir pabaigoje.

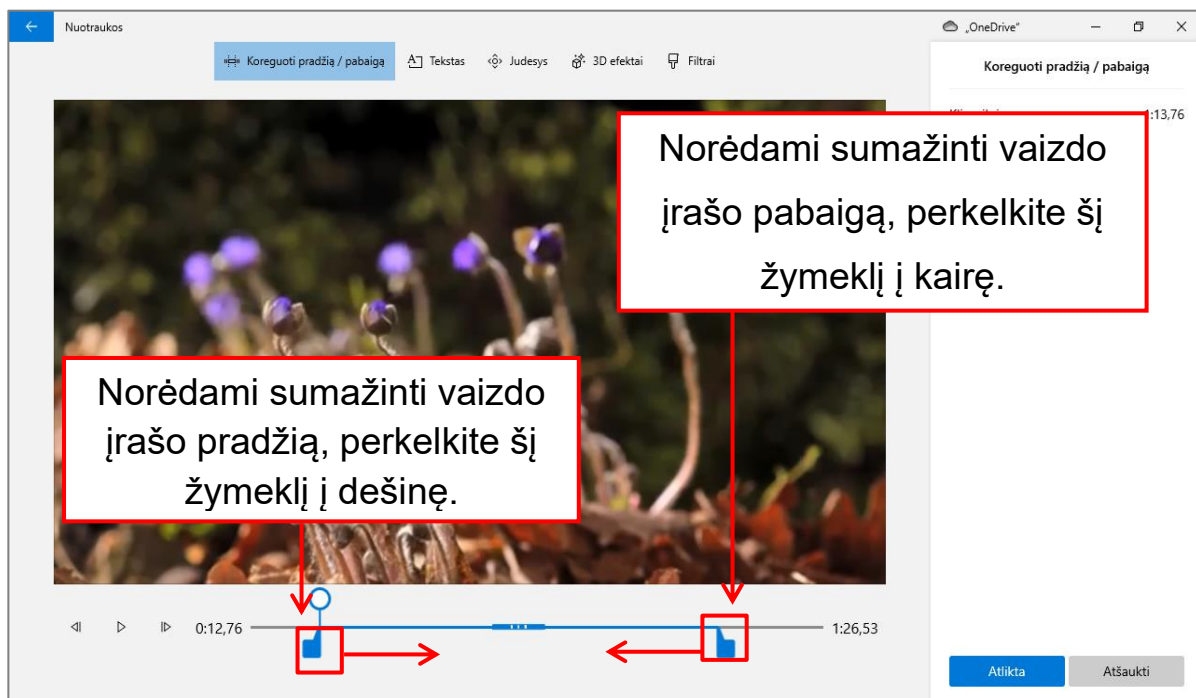
**Norėdami iškirpti vaizdo įrašo pradžią, spustelėkite kairįjį**

**Žymeklį** tuo pačiu slinkdami kompiuterio pelę į dešinę.

Arba galite spustelėti kairinį žymeklį ir tada jį perkelti paspausdami rodyklę į šoną klaviatūroje.

**Norėdami iškirpti vaizdo įrašo pabaigą, spustelėkite dešinįjį žymeklį**, tuo pačiu slinkdami kompiuterio pelę kairėn.

Arba galite spustelėti dešinįjį žymeklį ir tada jį perkelti paspausdami rodyklę į šoną klaviatūroje.



**Paspauskite mygtuką Paleisti** - peržiūrėsite pakoreguotą vaizdo įrašą ir pasitikrinsite, ar tai būtent ta dalis, kurią norėjote pridėti.

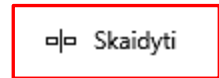


Žymeklius galite vėl ir vėl perkelti, kol gausite norimą pjūvį.

Kai būsite patenkinti rezultatu, spustelėkite **Atlikta**.

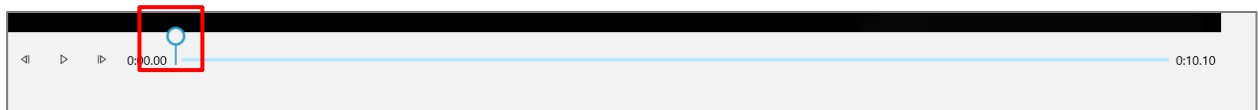


Norėdami padalyti vaizdo įrašą į dvi dalis,  
spustelėkite **Skaidyti**.



Bus atidarytas langas su jūsų vaizdo įrašu.

Po vaizdo įrašų yra šviesiai mėlyna linija su žymekliu, kurio eilutės pradžioje yra taškas.

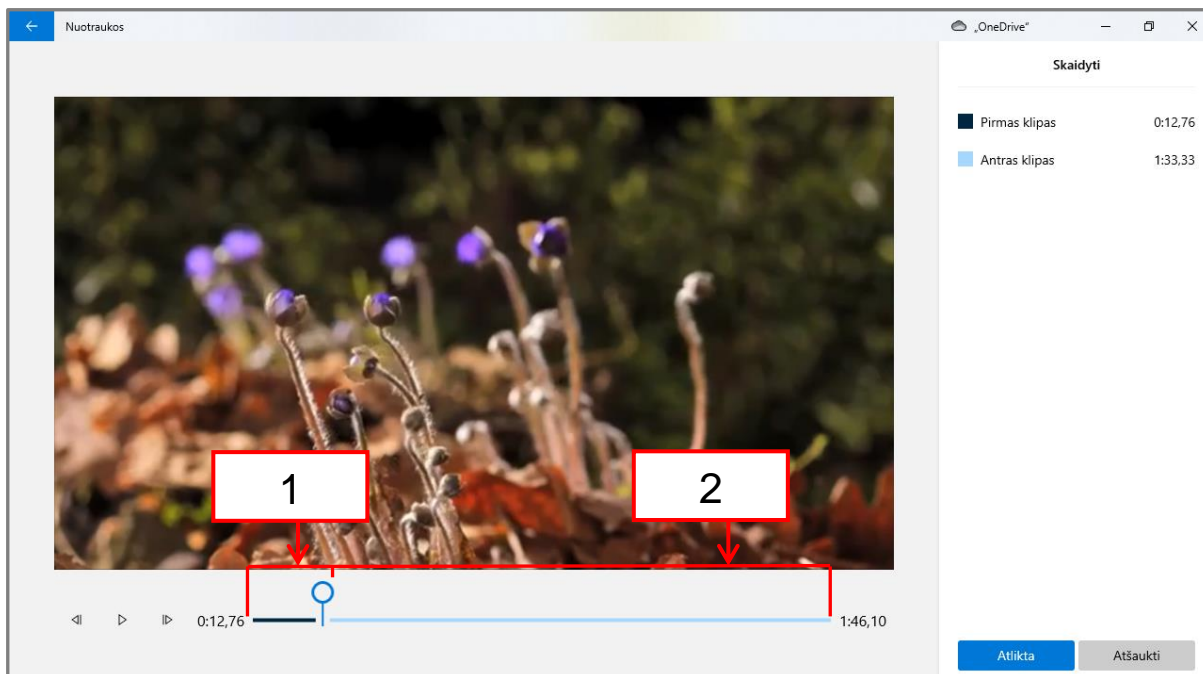


Spustelėkite mygtuką **Leisti** po vaizdo įrašų.



Kai vaizdo įrašas pasieks tašką, kuriame norite jį padalyti,  
spustelėkite mygtuką **Pristabdyti**.





Vaizdo įrašo dalis prieš baltąjį žymeklį yra „**Pirmas klipas**“.

Vaizdo įrašo dalis po baltu inkaru yra „**Antras klipas**“.

Jeigu esate patenkinti sukurtais klipais,

spustelėkite **Atlikta**.

Atlikta

Jeigu ne, galite perkelti žymeklį naudodami kompiuterio pelę iki reikiamos padėties, tada spustelėkite **Atlikta**.

Atlikta

Jeigu nebenorite dalyti vaizdo įrašo, turite spustelėti

**Atšaukti**.

Atšaukti

**Taip pat galite pridėti tekstą.**

Spustelėkite mygtuką **Tekstas**, atsidarys langas.


Tekstas

Instrukcija, kaip pridėti tekstą prie vaizdo įrašo, yra

tokia pati, kaip pridėti tekstą prie kortelės Pavadinimas (Žr. 13 psl.).

**Norėdami pakeisti vaizdo įrašo kadravimą, spustelėkite**


**Judesys.**

 Judesys

Kadravimo keitimas reiškia fokusavimąsi į skirtingas vaizdo dalis. Instrukcija tokia pati kaip ir judesio pakeitimo dalyje (Žr. 19 psl.).

**Norėdami pridėti 3D efektų prie savo vaizdo**

**įrašo, spustelėkite 3D efektai.**

 3D efektai

3D efekto pavyzdžiai yra skraidantys konfeti ar drugeliai. Instrukcija yra tokia pati, kaip 3D efektų pridėjimas prie nuotraukos (Žr. 20 psl.).

**Norėdami pridėti filtrą prie savo video įrašo, spustelėkite Filtrai.**

 Filtrai

Filtrai keičia spalvų derinį - pavyzdžiui, padaro vaizdo įrašą juodai baltą.

Instrukcija, kaip pritaikyti filtrą vaizdo įrašui, yra tokia pati kaip ir filtro pritaikymas nuotraukai (Žr. 22 psl.).

**Norėdami, kad vaizdo įrašas būtų greitesnis ar lėtesnis, spustelėkite Greitis.**

Kai spustelėsite Greitis, pasirodys linija su žymekliu.



Perkelkite žymeklį ant linijos ir kompiuterio pele slinkite į norimą pusę arba naudokite klaviatūros rodykles į šonus, kad pakeistumėte vaizdo įrašo greitį.

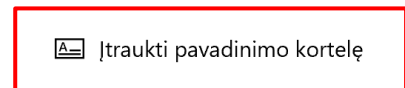
**Kiti keturi mygtukai veikia kaip ir nuotraukos redagavime.**

(Žr. 23 ir 24 puslapius).



**Atkreipkite dėmesį, kad bet kurioje vaizdo įrašo dalyje galite pridėti pavadinimo kortelę.**

Norėdami pridėti ją prieš nuotrauką ar vaizdo įrašą, spustelėkite tą nuotrauką ar klipą, tada spustelėkite

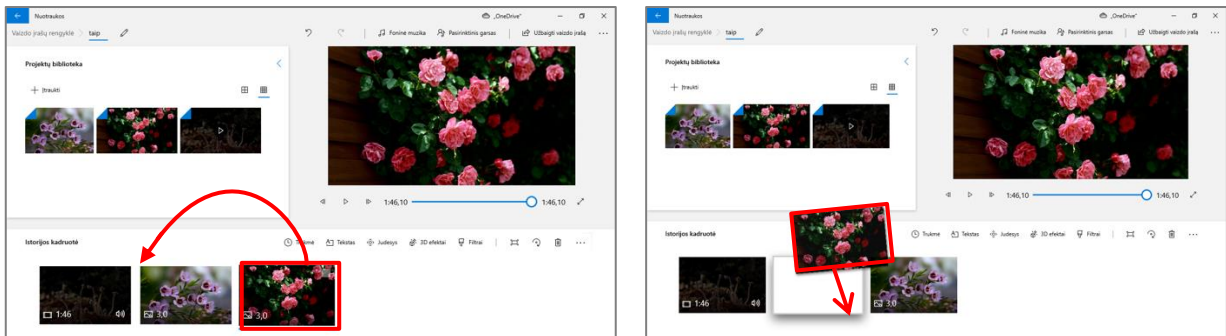


Įtraukti pavadinimo kortelę.

**Atkreipkite dėmesį, kad bet kuriuo metu galite pakeisti vaizdo įrašo elementų tvarką.**

Norėdami pakeisti vaizdo įrašo elementų tvarką Istorijos

kadruotėje, spustelėkite nuotrauką arba vaizdo įrašą, kurį norite perkelti, o spustelėdami kelkite jį į jums patinkančią padėtį.



**Mygtukai, esantys vaizdo įrašų rengyklės lango viršuje**

Šalia kūriamų Vaizdo projektų galite matyti savo vaizdo įrašo pavadinimą.



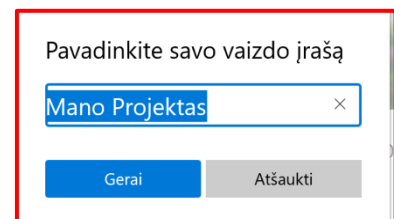
**Norėdami pakeisti vaizdo įrašo pavadinimą, spustelėkite**

**Pieštuko piktogramą šalia pavadinimo.**



**Atidariusiame lange galite įrašyti naują pavadinimą.**

Įvedę spustelėkite **Gerai** - išsaugosite pakeitimus.



**Norėdami anuliuoti ir perdaryti pakeitimą, spustelėkite dvi rodykles.**



**Norėdami ištrinti paskutinį pakeitimą, kurį atlikote**



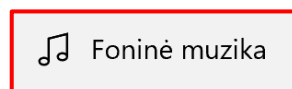
savo vaizdo įrašė, turite spustelėti pirmąją rodyklę **Anuliuoti**.

Kelis kartus spustelėjus piktogramą grįšite atgal pakeitimas po pakeitimo.

Gražinti ką tik panaikintą koregavimą, turite spustelėti antrą rodyklę **Gražinti**.



**Piktograma Foninė muzika leis pasirinkti vaizdo įrašo foninę muziką. Paspauskite ją.**



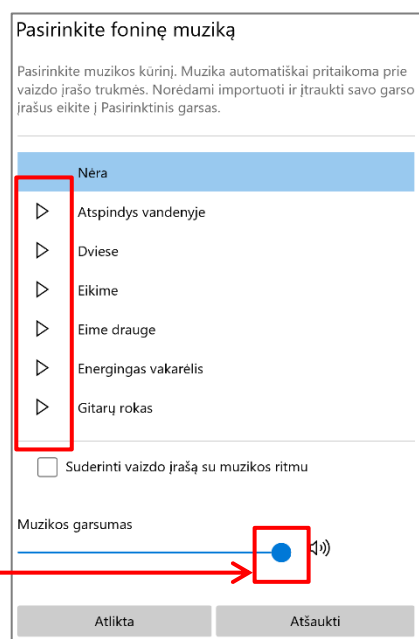
Atsidarys langas su kai kurių dainų pavadinimais.

Spustelėkite mygtuką **Paleisti** prieš kiekvieną pavadinimą, kad išgirstumėte muziką.

Pasirinkite norimą muziką.

Norėdami išgirsti muziką, spustelėkite **Paleisti**.

Perkelkite mėlyną žymeklį, kad pasirinktumėte muzikos garsumą





**Pasirinkite vaizdo įrašo muzikos garsumą spustelėdami mėlyną žymeklį ir tuo pačiu metu judindami kompiuterio pelę į norimą pusę.**

Arba spustelėkite žymeklį ir perkeltkite jį naudodami klaviatūros rodykles į šonus.

Jei perkelsite žymeklį į kairę, garsumas bus mažesnis.

Jei perkelsite žymeklį į dešinę, garsumas bus didesnis.

Pasirinkę muziką ir garsumą, **spustelėkite Atlikta, kad išsaugotumėte pakeitimus.**

**Norėdami pridėti muzikos iš savo**

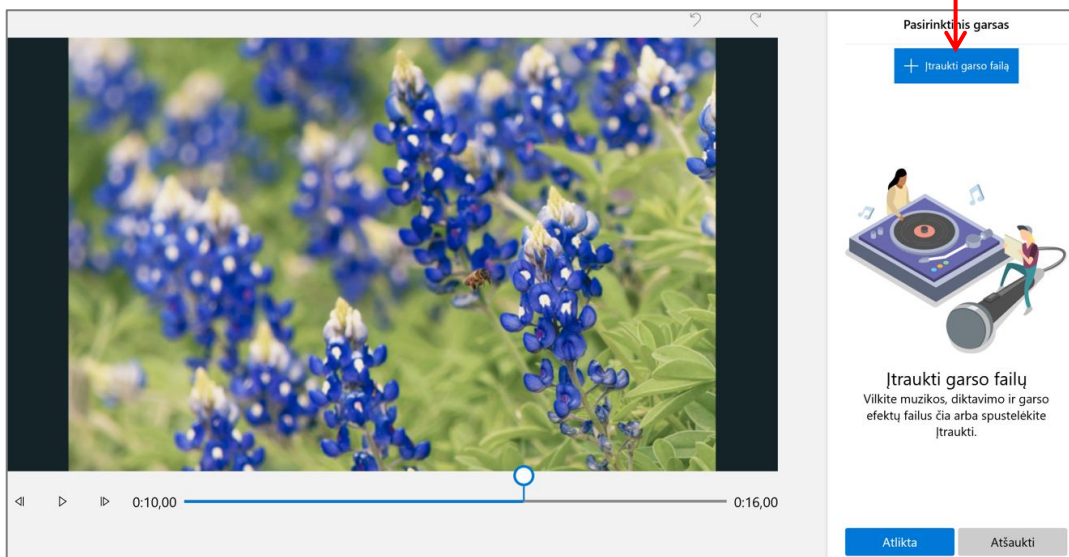
 Pasirinktinis garsas

**kompiuterio, spustelėkite Pasirinktinis garsas.**

Bus atidarytas langas su jūsų vaizdo įrašu ir šalia jo mygtukas +

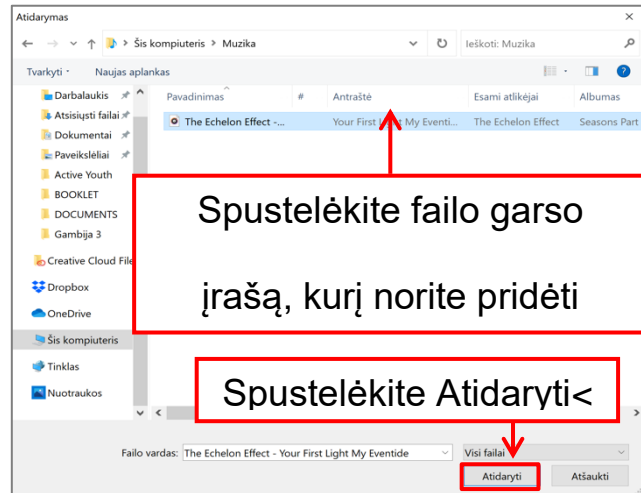
**Įtraukti garso failą.** Spustelėkite jį.

**Įtraukti garso failą**



Bus atidarytas langas.

Kairėje lango pusėje turite spustelėti aplanką, kuriame saugoma jūsų muzika.



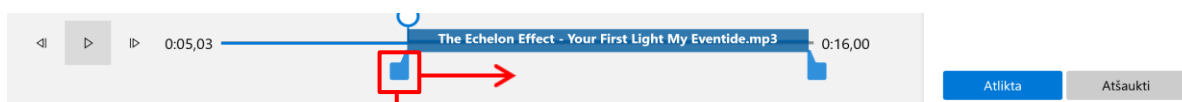
Aplanko turinys bus atidarytas pagrindinėje lango srityje.

Spustelėkite muzikos failą, kurį norite pridėti, tada spustelėkite **Atidaryti**.

Muzikos pavadinimas bus rodomas mėlynoje juostoje po vaizdo įrašu.

**Jei norite, kad muzika būtų paleista vėliau nei vaizdo įrašas,** spustelėkite kairįjį mėlyną žymeklį ir tuo pačiu metu slinkite kompiuterio pelę į dešinę.

Arba spustelėkite kairįjį mėlyną žymeklį ir perkeltite jį naudojant klaviatūros klavišą su dešine rodykle.



Norėdami, kad muzika pradėtų skambėti vėliau, perkeltite šį žymeklį į dešinę.

**Jei norite, kad muzika pasibaigtų prieš pasibaigiant vaizdo įrašui, spustelėkite dešinįjį mėlyną žymeklį ir tuo pačiu metu slinkite kompiuterio pelę į kairę.**

Arba spustelėkite kairinį mėlyną žymeklį ir perkeltkite jį naudojant klaviatūros klavišą su kaire rodykle.



Norėdami užbaigti muzikos įrašą anksčiau, žymeklį kelkite į kairę.

**Spustelėkite Paleisti, kad pamatytumėte ir išgirstumėte savo vaizdo įrašą.**

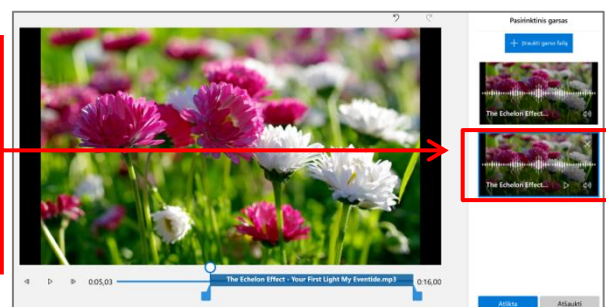


**Taip pat galite pridėti kitą ar daugiau muzikos įrašų skirtingoms vaizdo įrašo dalims.**

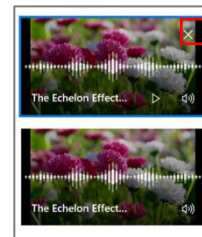
+ Įtraukti garso failą

Tokiu atveju turite **spustelėti + Įtraukti garso failą** ir pasirinkti kitą failą, kurį norite pridėti, tada **spustelėkite Atidaryti**.

Pasirinktas failas pasirodys dešinėje ekrano pusėje.



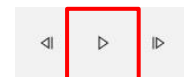
**Jei norite ištrinti vieną iš įkeltų muzikos failų,  
failo peržiūroje spustelėkite **X****



Spustelėkite pirmąjį failą ir perkelkite žymeklius mėlynoje juostoje po vaizdo įrašą, kad nustatytumėte, kada šis muzikos įrašas turi prasidėti ir baigtis.

Spustelėkite antrąjį ir perkelkite žymeklius, kad pasirinktumėte, kur šis muzikos įrašas turi prasidėti ir baigti.

Spustelėkite Paleisti, kad pamatytumėte ir išgirstumėte vaizdo įrašą.



Jei padarėte klaidų, sureguliuokite žymeklių padėtį.



Jei jums patinka įkelta muzika, spustelėkite Atlikta.

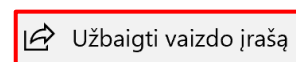
Jei nenorite norite pašalinti, spustelėkite Atšaukti.



Atsidarys langas, spustelėkite Gerai.

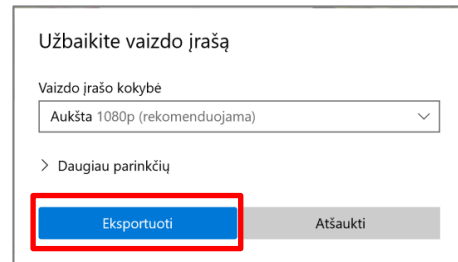
Sugrįšite į Istorijos kadruotę.

**Kai jūsų vaizdo įrašas bus paruoštas,  
spustelėkite Užbaigti vaizdo įrašą.**

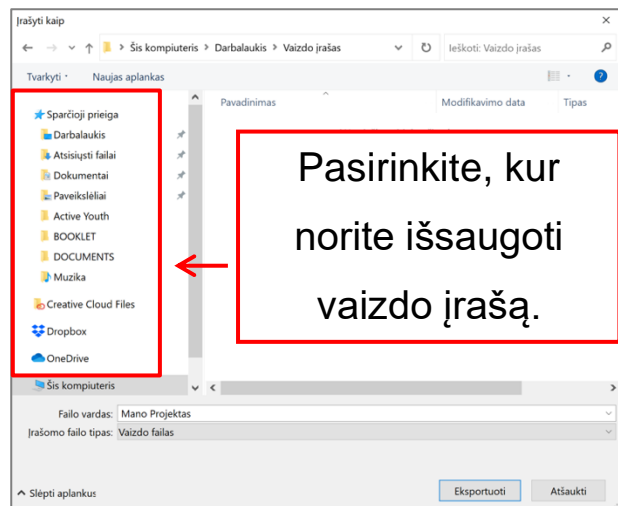


Atsidariusiame lange **spustelėkite**  
**Eksportuoti.**

Bus atidarytas langas.



Kairėje lango pusėje turite  
pasirinkti, kur norite išsaugoti  
vaizdo įrašą - pavyzdžiui,  
darbalaukyje arba tam tikrame  
aplanke.



Norėdami išsaugoti vaizdo įrašą, **spustelėkite**  
**Eksportuoti.**

Eksportuoti

# Kompiuterio ir IKT naudojimo pagrindai

**Lengvai skaitomo leidinio autoriai:** Eleonora Di Liberto, Cátia Brôco, Julián Antonio Díaz-Toledo Gómez, M<sup>a</sup> Sagrario López Sánchez, M<sup>a</sup> Rosa Sánchez López Guerrero, Veronika Juknevičienė, Živilė Paulauskaitė, Roberta Piazza, Valentina Perciavalle, Simona Rizzari, Anna Krasnowska, Malle Oberpal, Kaja Vaabel.

**Lengvai skaitomo leidinio grafikos technikai:** Martina Di Liberto, Sandra Belchior, Julián Antonio Díaz-Toledo Gómez, Tomáš Karnecki, Simona Rizzari, Piotr Grzegorz Bendiuk, Malle Oberpal, Kaja Vaabel.

**Lengvai skaitomą leidinį redagavo:** Anas Rastmo

Iliustracijos įžangoje iš: <https://pixabay.com/it/>



<https://accessibleinformationmaterial.blogspot.com>



"Europos Komisijos parama šio leidinio rengimui nereiškia pritarimo jo turiniui, kuriame pateikiama autorių nuomonė, todėl Europos Komisija negali būti laikoma atsakinga už informaciją panaudotą šiame leidinyje."