



Kompiuterio ir IKT naudojimo pagrindai

„Pixlr X“



Įvadas

Knygelė, kurią skaitote, yra brošiūrų serijos dalis.



Brošiūrų serija moko naudotis kompiuteriu ir internetu.



Brošiūros rašomos naudojant lengvai skaitomą ir suprantamą kalbą.



Kiekvienoje brošiūros pateikiama skirtinga tema.

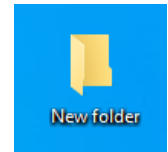
Visos brošiūrų serijos temos:

1. 1. Kompiuterio įjungimas/išjungimas

- Pelės ir klaviatūros naudojimas



2. Darbalaukis: perkelti failus, kurkite ir ištrinkite aplankus



3. Prieigos galimybės – Klaviatūros spartieji klavišai



4. USB atmintis



5. Microsoft Word



6. Vaizdo įrašo rengyklė



7. Skaitmeninis saugumas



8. „Google Chrome“



9. Google žemėlapis



10. „YouTube“



11. „Gmail“



12. „Facebook“ ir „Messenger“



13. „Pixlr X“



14. „Curriculum Vitae Europass“



Brošiūrų seriją parašė ekspertai iš 7 organizacijų.

7 organizacijos yra:

Associazione Uniamoci Onlus iš Italijos



Asociacija „Aktyvus jaunimas“ iš Lietuvos



„Centro Social e Paroquial Santos Martires“
iš Portugalijos



„Tallinna Tugikeskus JUKS“ iš Estijos



IES El Greco iš Ispanijos



I.E.S. EL GRECO

„Towarzystwo Wspierania Inicjatyw
Społecznych Alpi“ iš Lenkijos



Università Degli Studi Di Catania iš Italijos



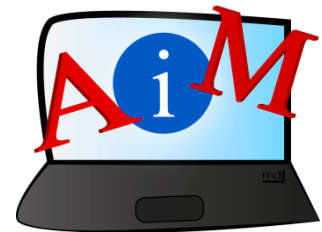
Daugiau lengvai skaitomos ir suprantamos informacijos apie projektą rasite jo svetainėje:

<https://accessibleinformationmaterial.blogspot.com/>

Knygų serija buvo sukurta įgyvendinant „**Erasmus +**“ projektą.



Šis „Erasmus +“ projektas vadinamas „Prieinama informacinė medžiaga“ (Accessible Information Material).



ŽODYNAS

„**Erasmus +**“ yra Europos Sąjungos programa, finansuojanti įvairaus pobūdžio projektus.



„Pixlr X“

Įvadas

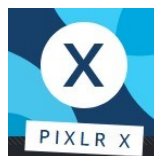
Nuotraukų redagavimas keičia vaizdus.

Redaguojant nuotraukas internete, galite pakeisti nuotraukas savo naršyklėje. Kompiuteryje nereikia specialios programos.

Čia galite sužinoti, kaip naudotis **internetiniu nuotraukų redaktoriumi „Pixlr X“**.

„Pixlr X“ yra lengvesnė „Pixlr“ versija.

Tai yra „Pixlr X“ simbolis:



Pradedant „Pixlr X“

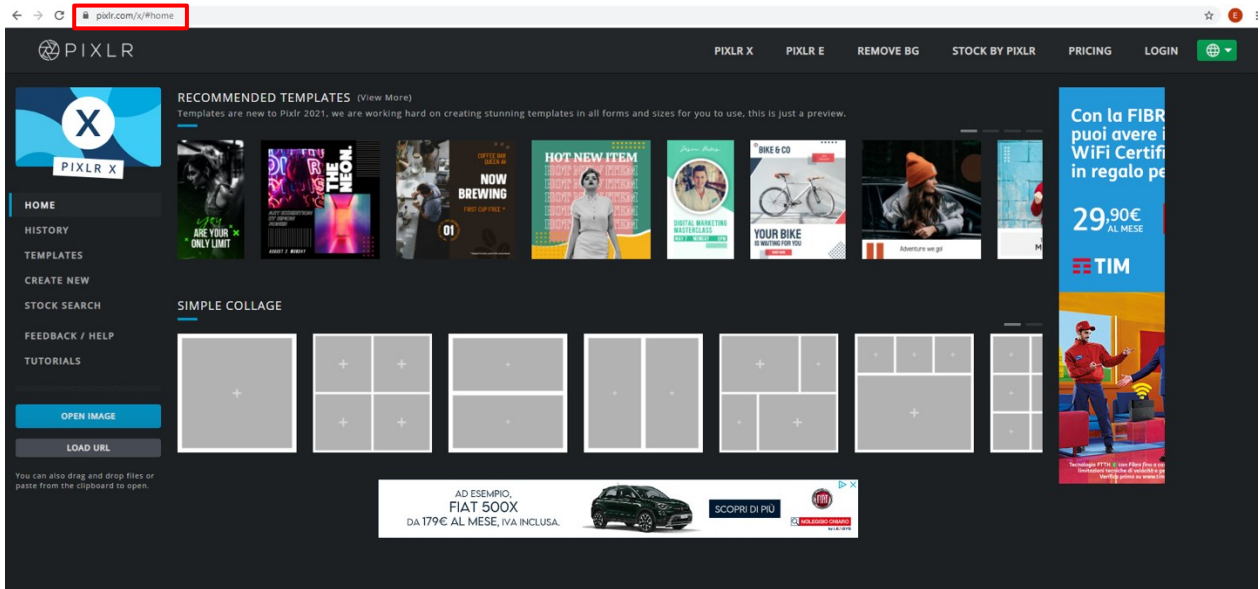
- Atidarykite savo naršyklę

pavyzdžiui, „**Google Chrome**“.



Norėdami pradėti naudoti „Pixlr X“, turite eiti į jo pagrindinį puslapį.

- Parašykite paieškos juostoje pixlr.com/x ir paspauskite klavišą **Enter** eiti į „Pixlr X“ pagrindinį puslapį.



Kaip pasirinkti kalbą

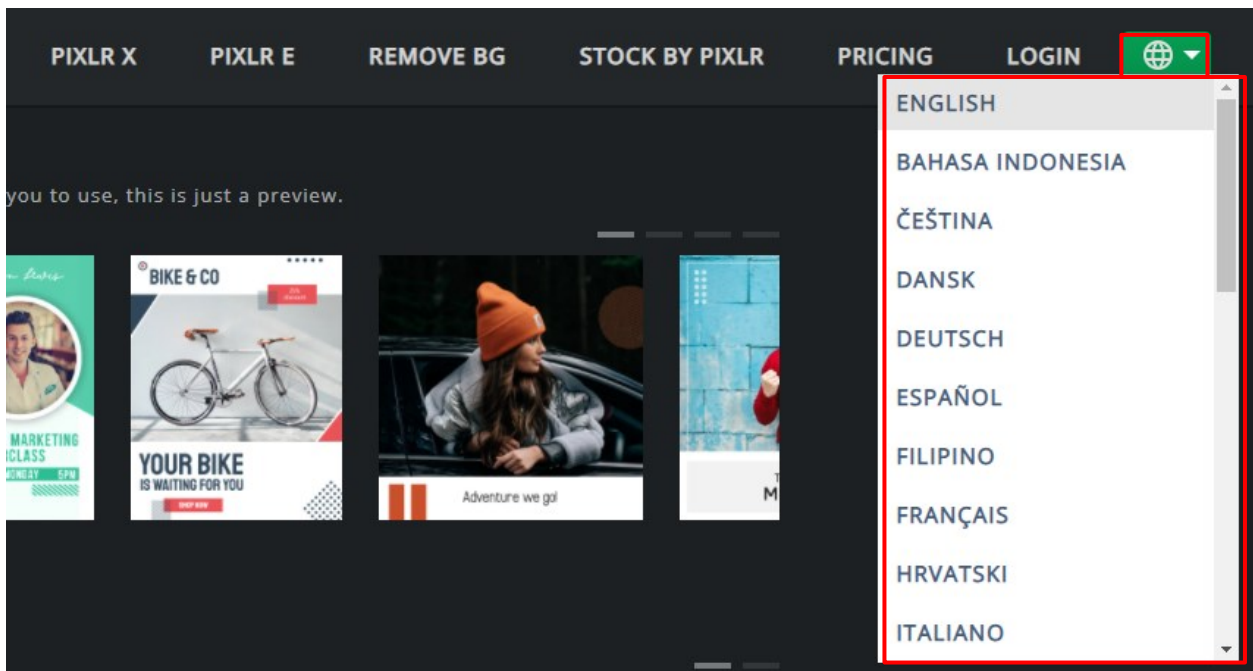
- Nuveskite žymeklį prie **žalio mygtuko**.



Žalias mygtukas yra viršutiniame dešiniajame kampe -

išskleidžiamajame meniu **spustelėkite tinkamą kalbą**.

Įrankių rinkinys ir instrukcijos dabar yra jūsų pasirinkta kalba.

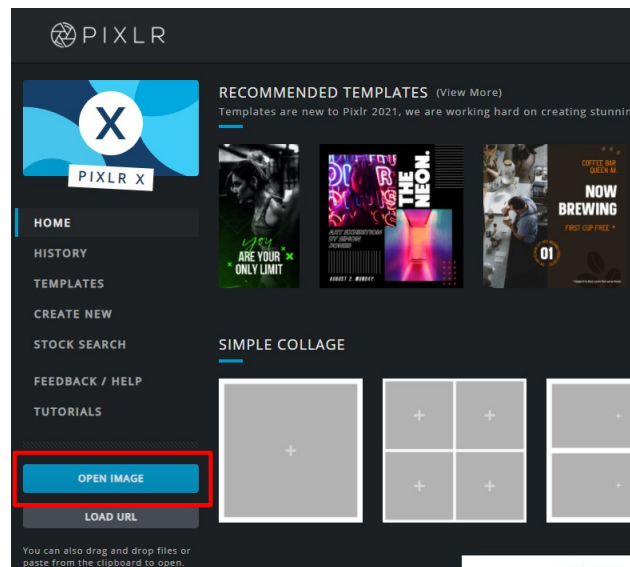


Kaip atidaryti vaizdą

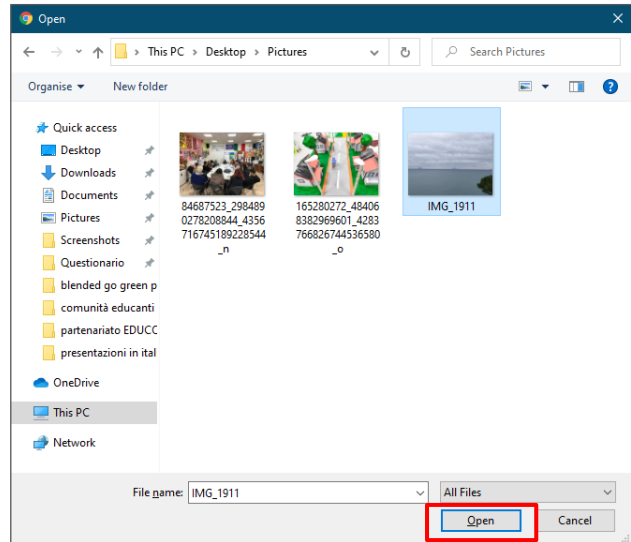
Iš pradžių įsitikinkite, kad žinote, kaip rasti norimą vaizdą savo kompiuteryje.

- Spustelėkite mėlyną mygtuką

ATIDARYTI VAIZDĄ.

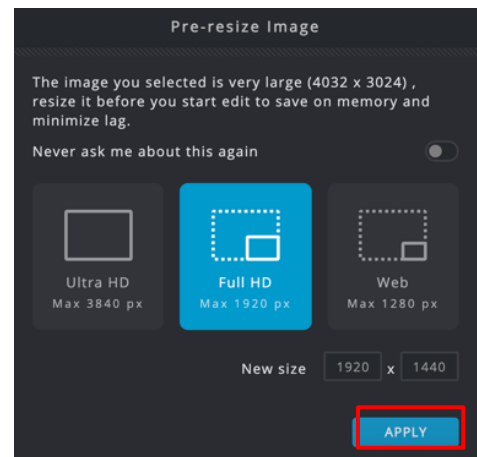


- atsidaro failų naršyklė,
pasirinkite atvaizdą, kurį norite
spustelėkite Atidaryti.



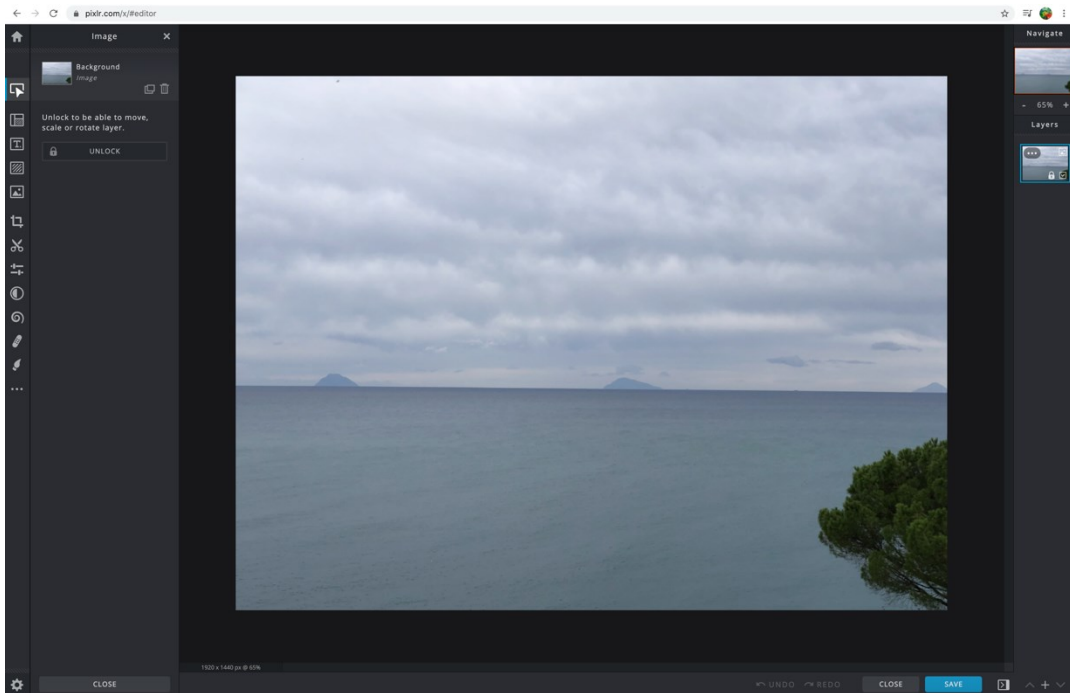
Jei jūsų pasirinktas vaizdas yra labai
didelis, pasirodys langas **Iš anksto**
pakeisti vaizdo dydį .

- Norėdami pakeisti vaizdo dydį,
pasirinkite vieną iš parinkčių.



Numatytasis „**Full HD**“ dydis yra geras. - Spustelėkite **TAIKYTI.**

Dabar turite darbo sritį.

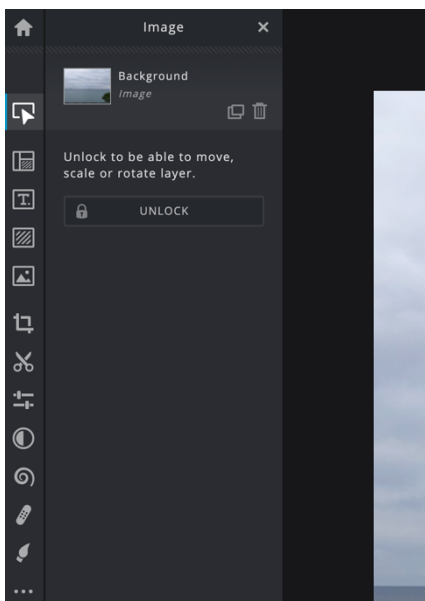


Įrankių juosta

Įrankių juostą galite pamatyti kairėje puslapio pusėje.

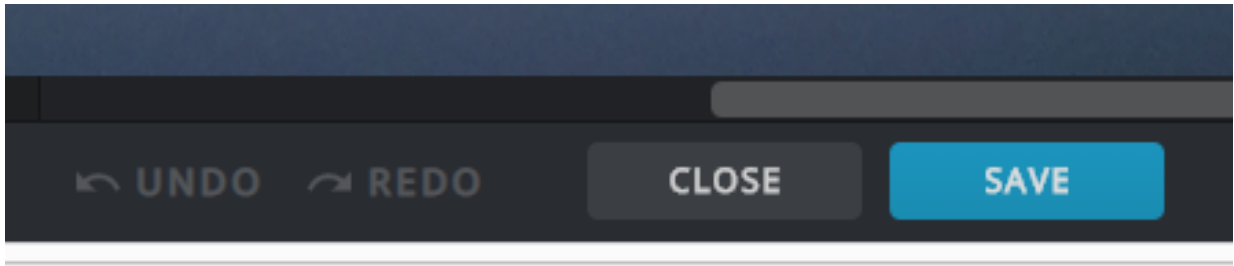
Įrankių juosta yra įvairių redagavimo įrankių meniu.

Kiekvienas įrankis turi specialų mygtuką: **piktogramą**.



Slinkite pelės žymeklį virš piktogramos norėdami sužinoti, ką galite padaryti naudodami šį įrankį. Spustelėjus konkrečią piktogramą, galite pamatyti daugiau to įrankio parinkčių.

Puslapio apačioje galite pamatyti keturis mygtukus.



ATŠAUKTI - jei norite atšaukti paskutinį veiksma, spustelėkite šį mygtuką



REDO - norėdami atšaukti anuliovimą, spustelėkite šį mygtuką



UŽDARYTI - norėdami uždaryti vaizdą be jokių pakeitimų, spustelėkite šį mygtuką



IŠSAUGOTI - norėdami išsaugoti atliktus pakeitimus, spustelėkite šį mygtuką



Apkarpykite ir pasukite

Jei norite apkarpyti arba pasukti vaizdą, spustelėkite mygtuką

APRŪPTI IR PASUKTI



Šis mygtukas yra įrankių juostoje.

Šiek tiek paspaudus šį mygtuką, taip pat galite apversti savo atvaizdą.

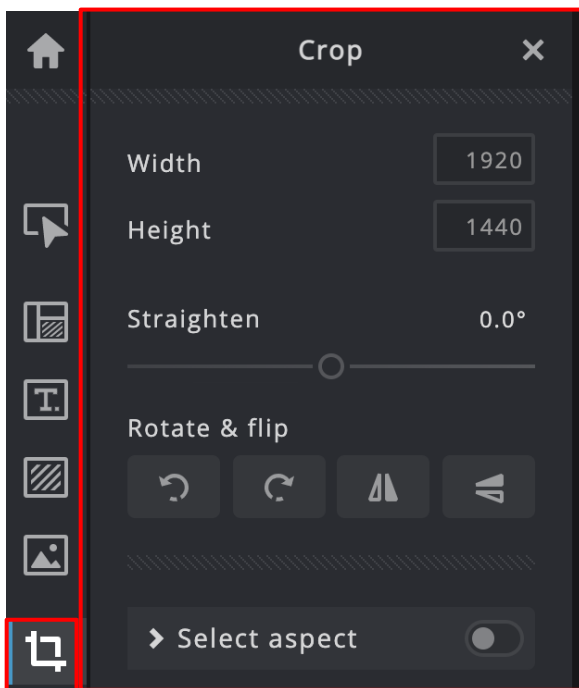
Apkarpe vaizdą galite pašalinti nepageidaujamą sritį.

Pasukus vaizdą, jis juda kairėn arba dešinėn

ir laikosi to paties veido prieš tave.

Kai **apverčiate** savo atvaizdą, jis pasisuka,

paveikslėlis dabar yra veidrodinis vaizdas.




Spustelėkite mygtuką

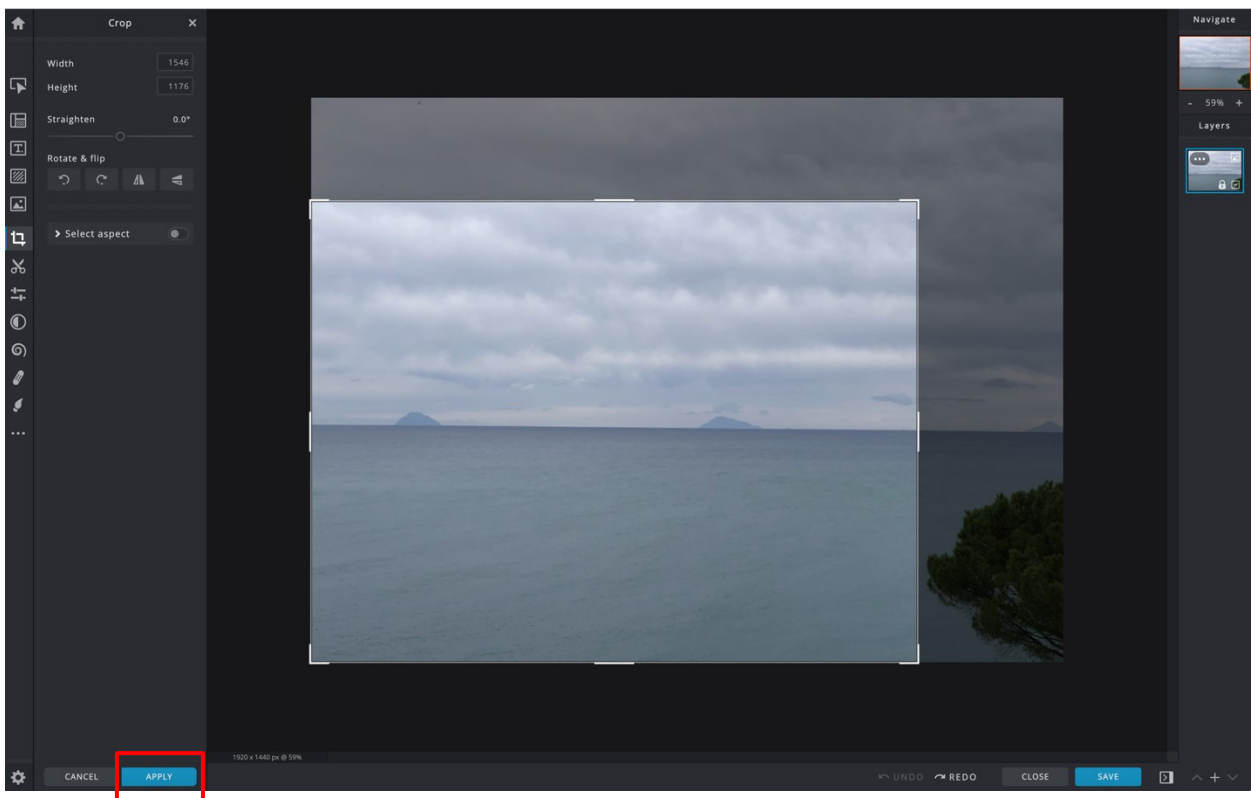
APKIRPTI IR

PASUKTI, pasirodys

kiti įrankiai.

Kaip apkarpyti vaizdą

- Atidarykite savo atvaizdą.
- Spustelėkite piktogramą **APKIRPTI IR PASUKTI**. 
- Spustelėkite ir vilkite sritį, kurią norite laikyti su žymekliu.
- Tai, kas yra už pasirinktos srities ribų, bus apkarpyta.
- Spustelėkite **TAIKYTI**, kad vaizdas būtų apkarpytas.
- Jei nenorite apkarpyti vaizdo, **spustelėkite ATŠAUKTI**.



Kaip ištiesinti vaizdą

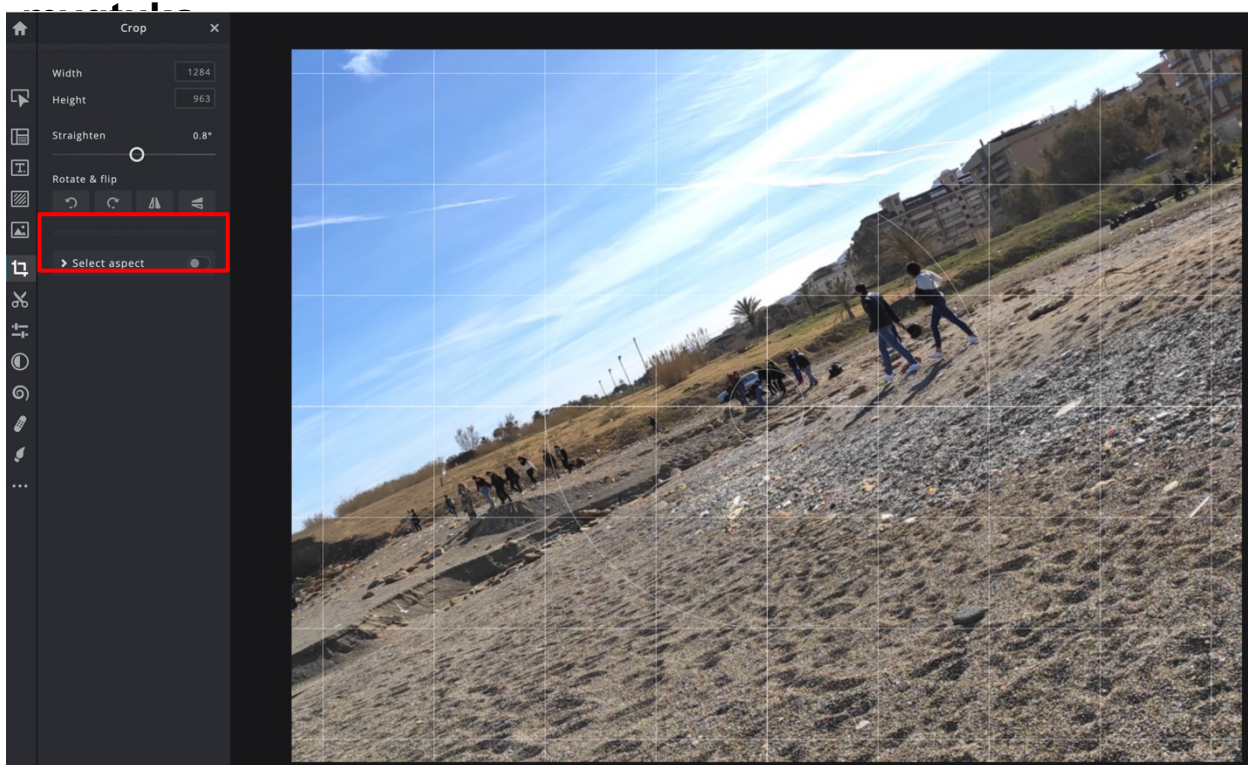
Naudokite įrankį **ištiesinti**, kai horizontas yra kreivas ir norite jį padaryti horizontaliu.

- Atidarykite savo atvaizdą.

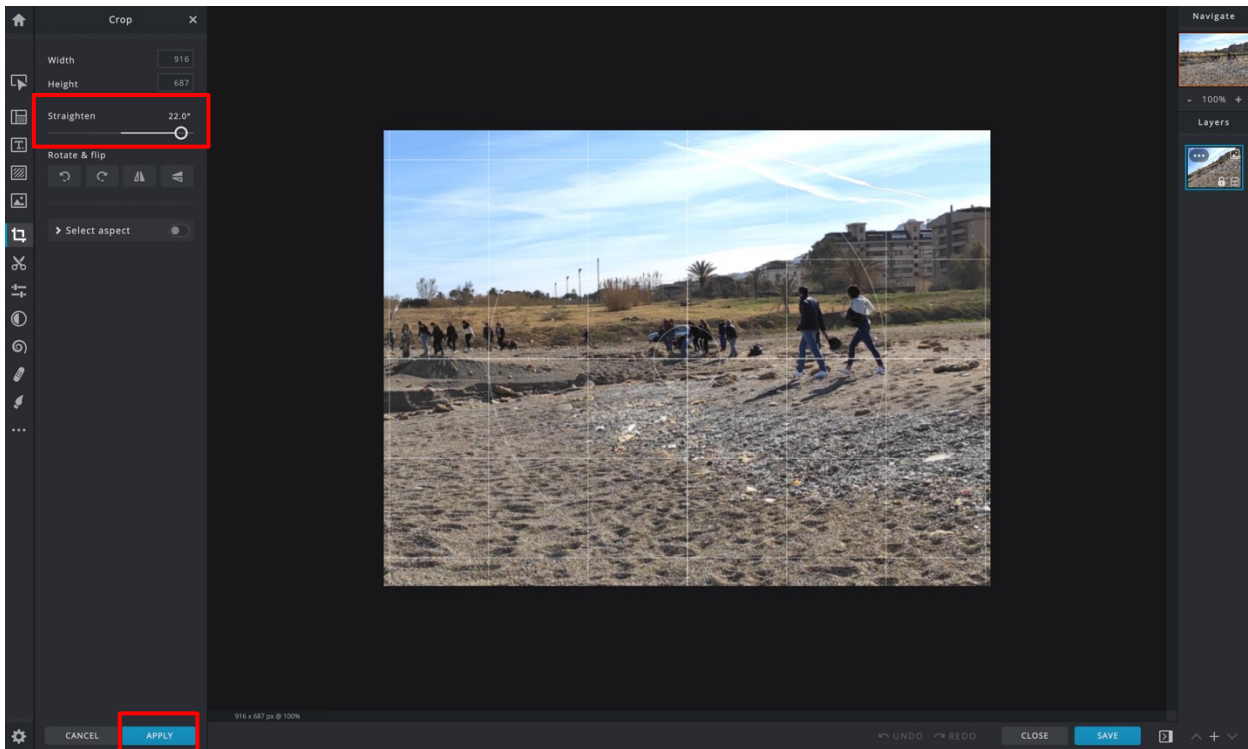
- Spustelėkite piktogramą **APKIRPTI IR PASUKTI**.



- Norėdami suaktyvinti įrankį, **spustelėkite tiesinimo įrankio**



- Perkelkite mygtuką su žymekliu ant slankiklio juostos, kol horizontas bus tiesus.



- Spustelėkite **TAIKYTI**, kad jūsų vaizdas būtų ištiesintas.
- Spustelėkite **CANCEL**, jei nenorite ištiesinti vaizdo.

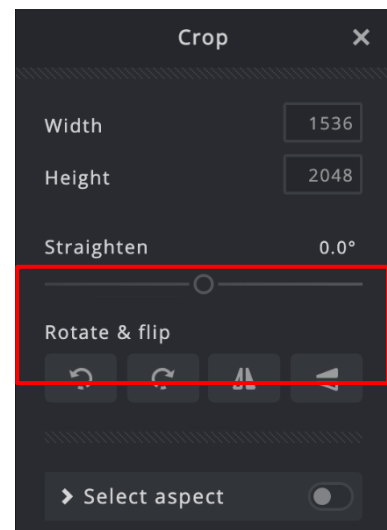
Kaip pasukti arba apversti vaizdą

- Atidarykite savo atvaizdą.
- Spustelėkite piktogramą **APKIRPTI IR PASUKTI**.



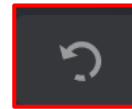
Pasirodys įrankių meniu.

- Pasirinkite, kaip norite pasukti arba apversti vaizdą.
- Spustelėkite pasirinktą mygtuką.

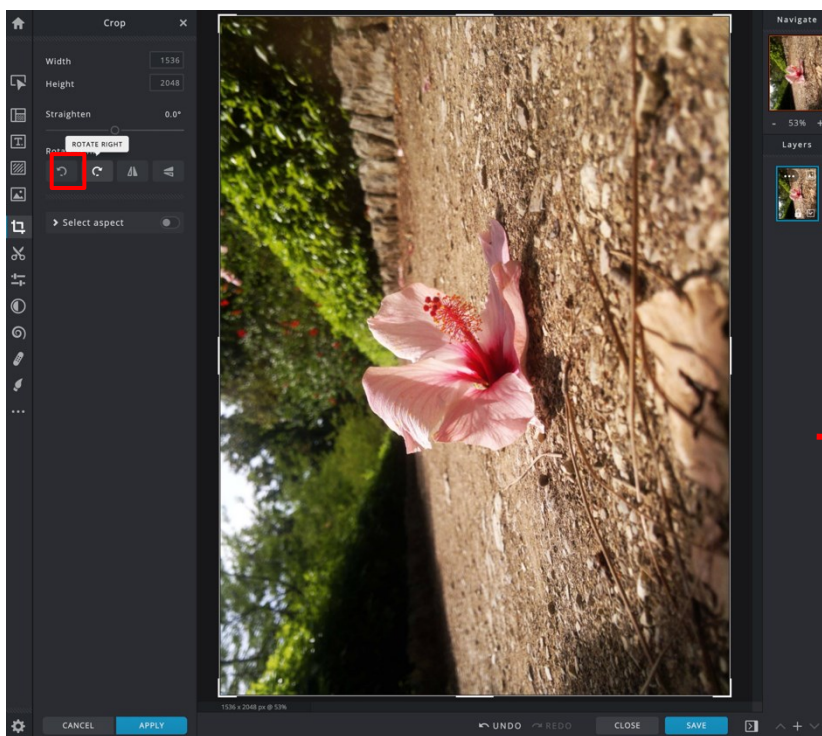
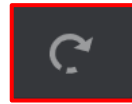


Pokyčiai vyksta šiuo metu.

- Norėdami pasukti kairijį vaizdą,
spustelėkite šį mygtuką



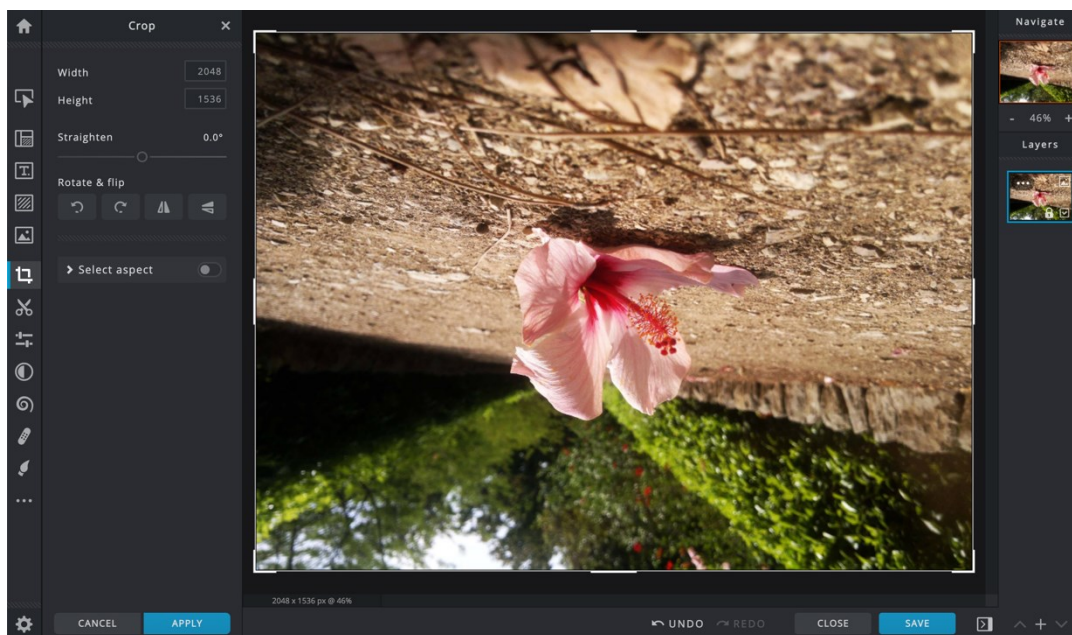
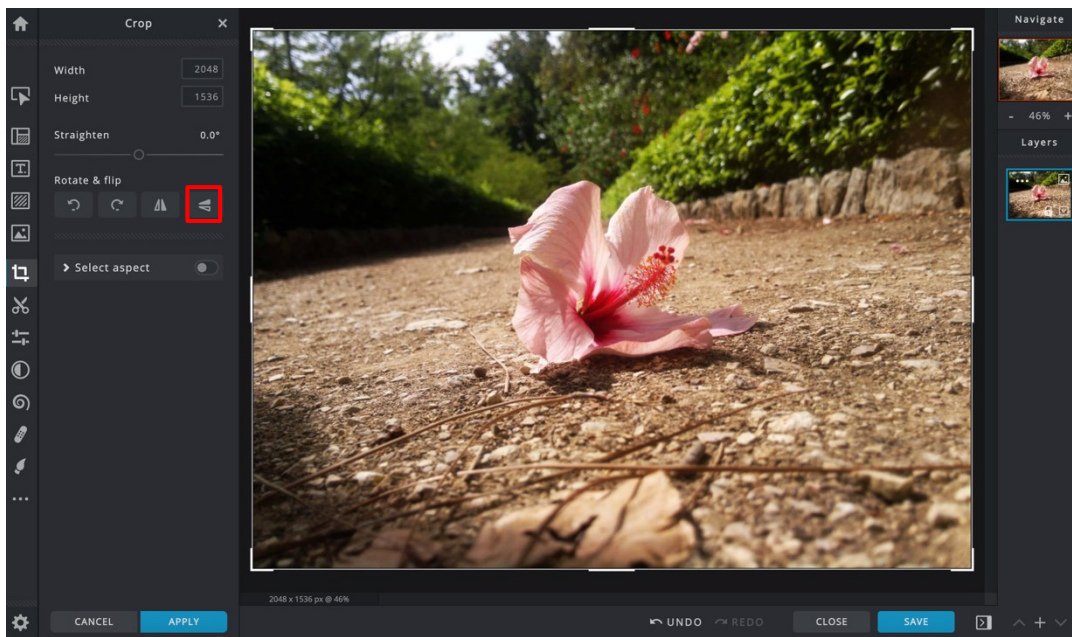
- Norėdami pasukti vaizdą į dešinę,
spustelėkite šį mygtuką



- Norėdami apversti vaizdą **horizontaliai**,
spustelėkite šį mygtuką



- Norėdami apversti vaizdą **vertikaliai**,
spustelėkite šį mygtuką

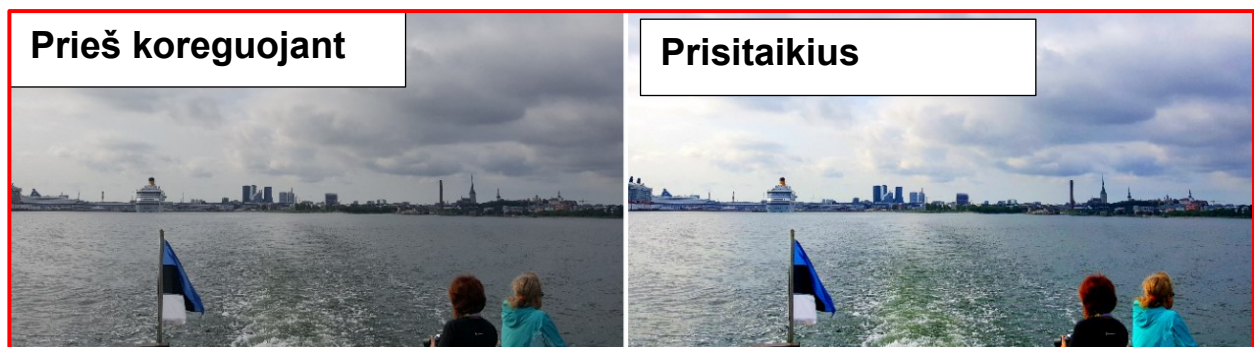


- Spustelėkite **TAIKYTI**, kad vaizdas būtų pasuktas ar apverstas.
- pustelėkite **CANCEL**, jei nenorite pasukti ar apversti vaizdo.

Sureguliuokite ir filtruokite

Naudokite šiuos įrankius, jei norite pakeisti spalvas ar žibintus ant savo atvaizdo.

Štai pavyzdys prieš ir po spalvų ir šviesos reguliavimo.



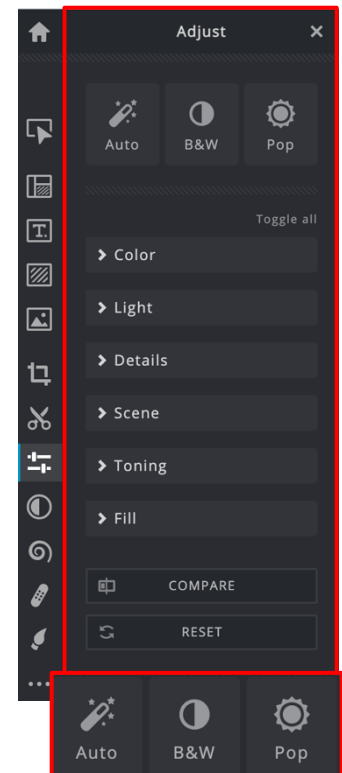
Kaip naudoti ADJUST & FILTER įrankį

- Atidarykite savo atvaizdą.

- Spustelėkite piktogramą **ADJUST & FILTER**.



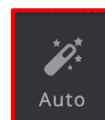
Pasirodys įrankių meniu.



Menu viršuje yra trys mygtukai:

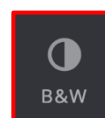
- Norėdami automatiškai koreguoti savo vaizdą,

spustelėkite mygtuką Automatiškai.

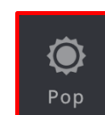


- Spustelėkite mygtuką „**B&W**“,

kad vaizdas būtų nespalvotas.



- Spustelėkite mygtuką „**POP**“,

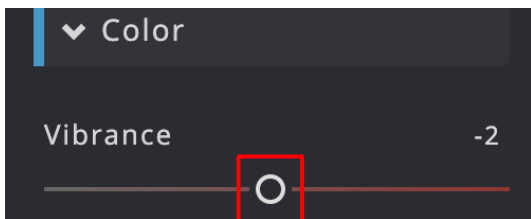


kad vaizdas būtų ryškesnis ir ryškesnis.

Taip pat yra daug mygtukų su maža rodykle ir rašymu. -

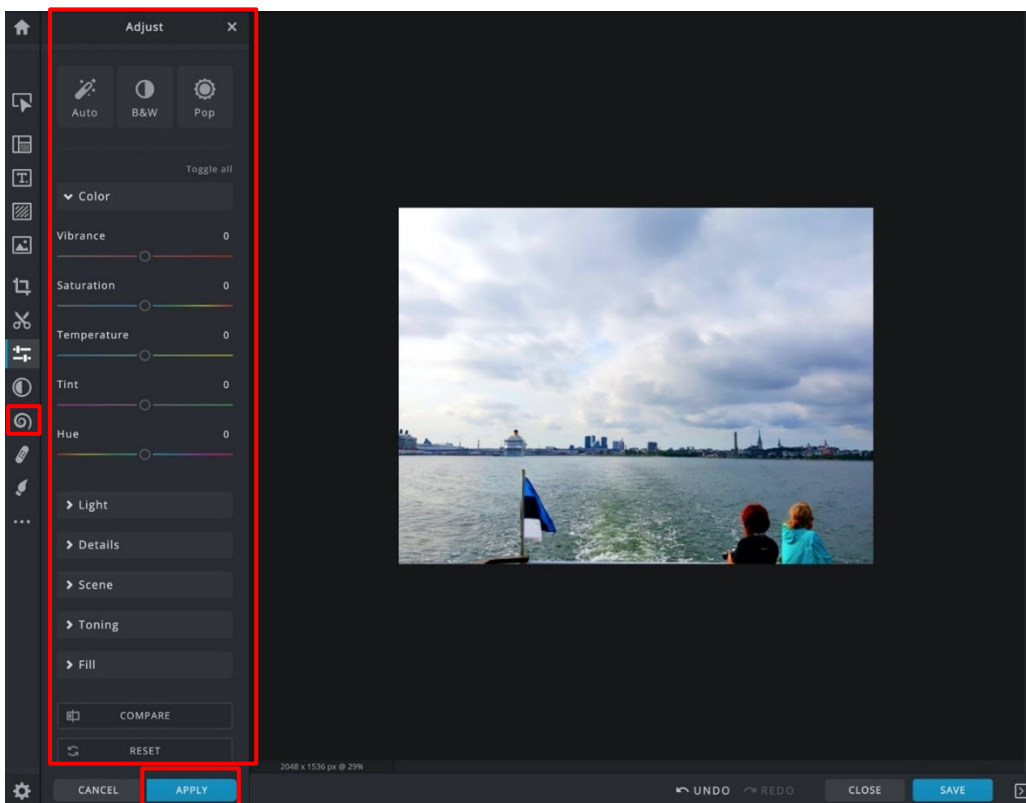
Norėdami pamatyti visas parinktis, spustelėkite tuos mygtukus.

- Norėdami koreguoti, slinkite slankiklių juostose esantį apskritimą.



- Norėdami pritaikyti savo atvaizdą, **spustelėkite TAIKYTI.**

- Jei nenorite koreguoti vaizdo, **spustelėkite ATŠAUKTI.**



Slankiklių juostų, esančių po mygtuku **Spalva**, reikšmės

Spustelėjus mygtuką **Spalva**, atsiras daugybė slankiklių, skirtų jūsų vaizdo spalvoms koreguoti:

Vibracija - naudokite, jei norite padidinti ar sumažinti

nutildytų jūsų vaizdo spalvų stiprumas.

Sodrumas - naudokite jį, jei norite padidinti arba sumažinti visų savo vaizdo spalvų stiprumą.

Čia pavyzdys, kaip didinti vibraciją ir sodrumą pakeisti vaizdą.



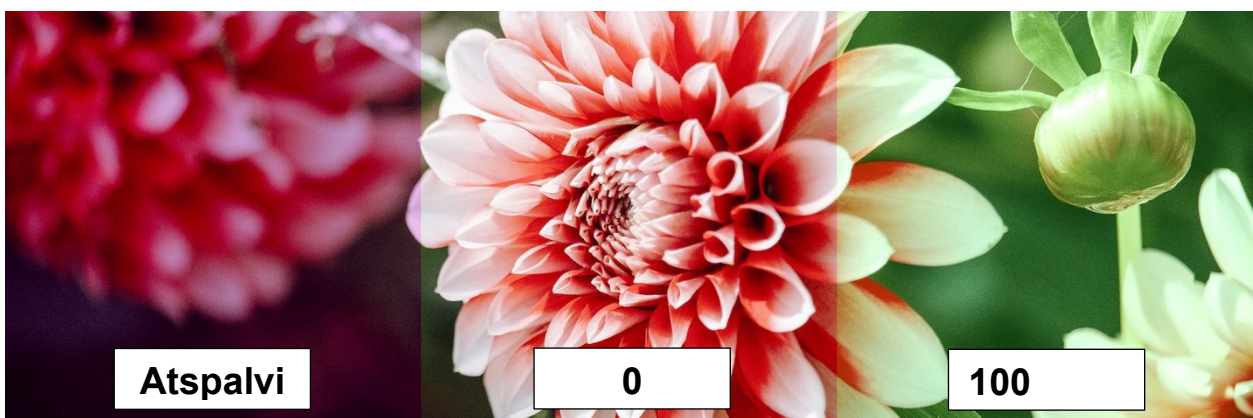
Temperatūra - naudokite šį įrankį, kai norite, kad vaizdas būtų vėsesnis (labiau mėlynas) arba šiltesnis (labiau geltonas).

Čia pavyzdys, kaip mažėja ir didėja temperatūros vertė keičia vaizdą.



Atspalvis - naudokite šį įrankį, jei norite, kad vaizdo spalvos būtų raudonos ar žalios.

Čia pavyzdys, kaip mažėja ir didėja atspalvio vertė keičia vaizdą.



Atspalvis - naudokite šį įrankį, kai norite pakeisti tikruosius atvaizdo spalvų tonus su kitokiu tonų diapazonu.

Čia pavyzdys, kaip mažėja ir didėja atspalvio vertė keičia vaizdą.



Slankiklių juostų, esančių po mygtuku „Šviesa“, reikšmės

Spustelėjus mygtuką **Šviesa**, atsiras daugybė slankiklių, kad sureguliuotumėte vaizdo šviesą.

Čia mes paaiškiname pagrindinius:

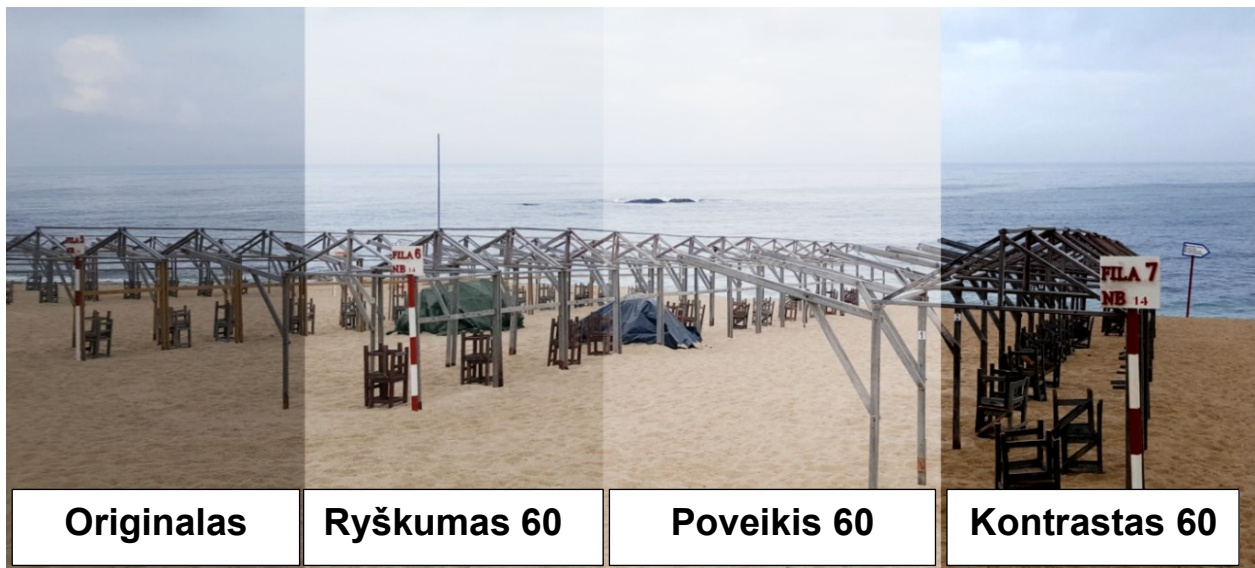
Ryškumas - naudokite jį, kai norite padidinti arba sumažinti vidurinių tonų šviesą.

Vidutinės tonos yra spalvos, kurios nėra nei tamsios, nei šviesios.

Ekspozicija - naudokite ją, kai norite padidinti arba sumažinti visų spalvų šviesa.

Kontrastas - naudokite jį, kai norite padidinti šviesių ir tamsių spalvų skirtumą.

Čia pateikiamas pavyzdys, kaip didėjantis ryškumas, ekspozicija ir kontrastas keičia vaizdą.



Poveikis

Norėdami pakeisti savo vaizdo išvaizdą, naudokite jau padarytus efektus.

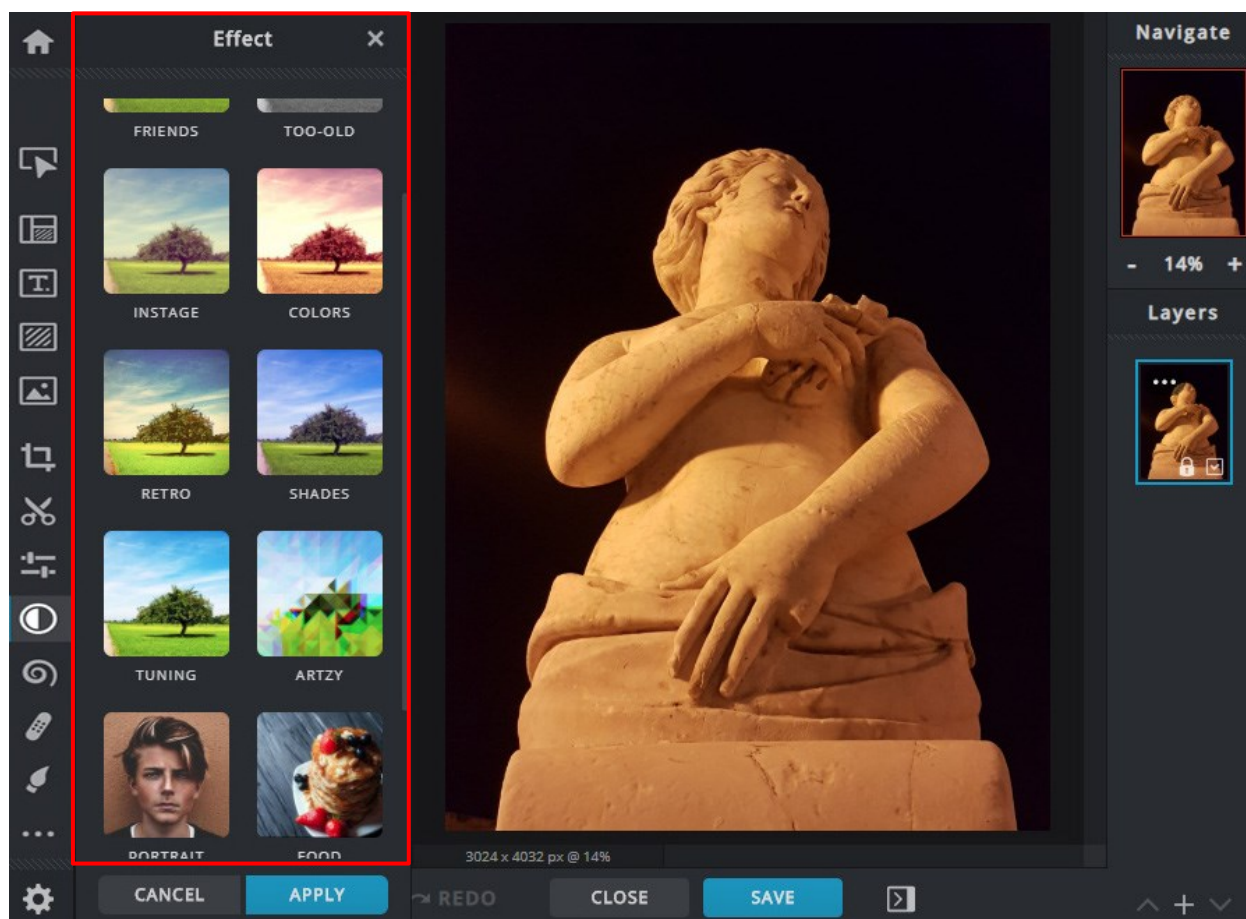
Kaip naudotis EFFECT įrankiu

- Atidarykite savo atvaizdą.

- Spustelėkite piktogramą **Poveikis**



- Dabar galite pamatyti skirtingas filtrų grupes.



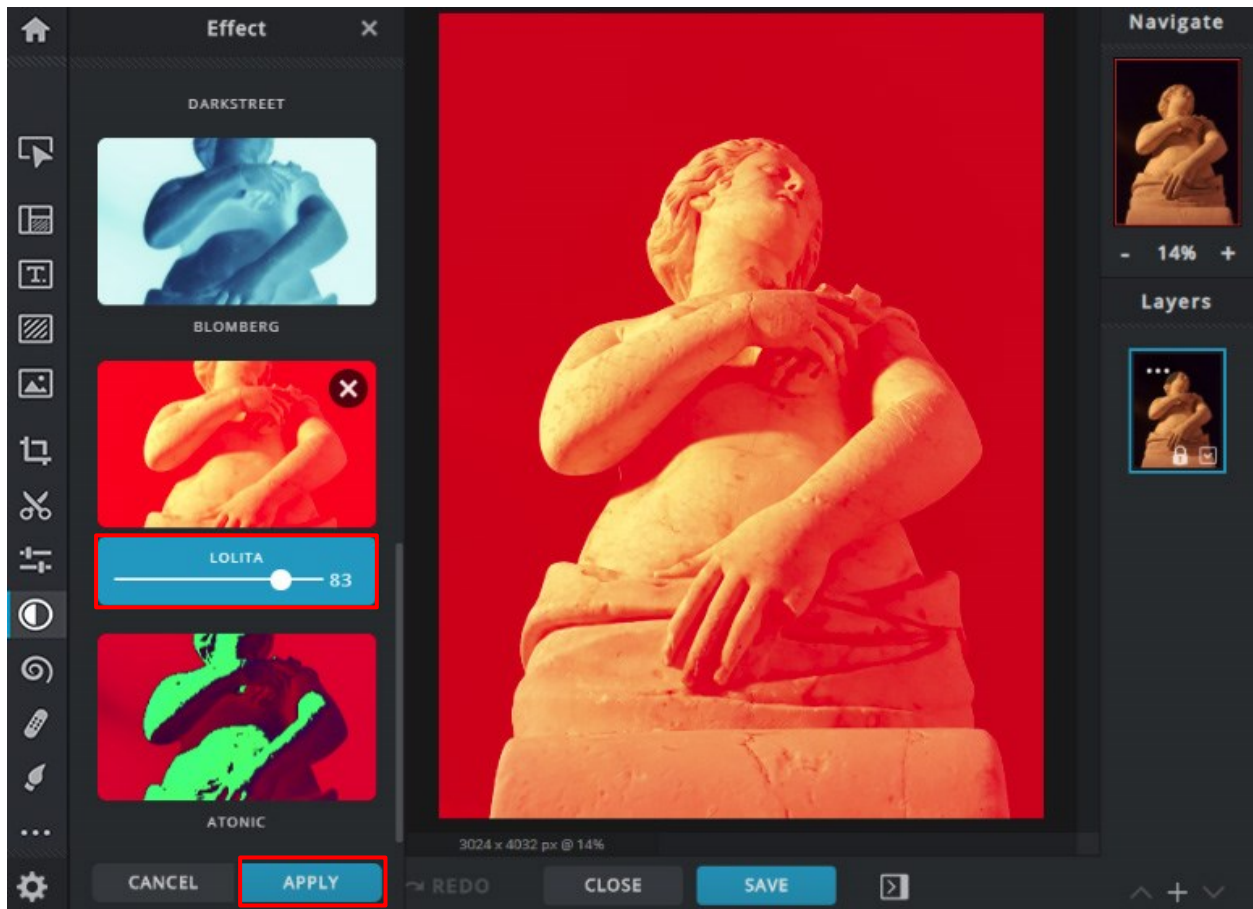
- Norėdami pamatyti skirtingus efektus, spustelėkite filtrų grupės nuotrauką.

- Spustelėkite efektą, kad pamatytumėte, kaip efektas keičia vaizdą.

Po efekto paveikslėliu galite pamatyti slankiklio juostą.

Slankiklio juosta padeda reguliuoti efektą ant savo atvaizdo.

- Norėdami reguliuoti efektą, paslinkite slankiklio juostos apskritimą.



- Norėdami pridėti efektą savo paveikslėlyje, **spustelėkite**

TAIKYTI.

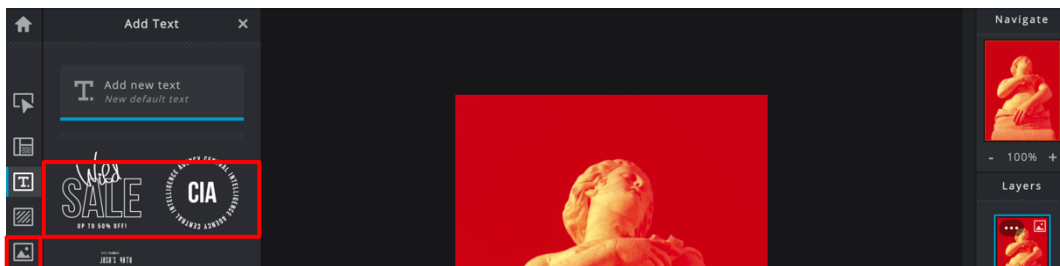
- Spustelėkite **ATŠAUKTI**, jei nenorite pridėti efekto prie savo nuotraukos.

Teksto redagavimas

Naudokite teksto įrankį, jei norite pridėti šiek tiek teksto prie savo atvaizdo.

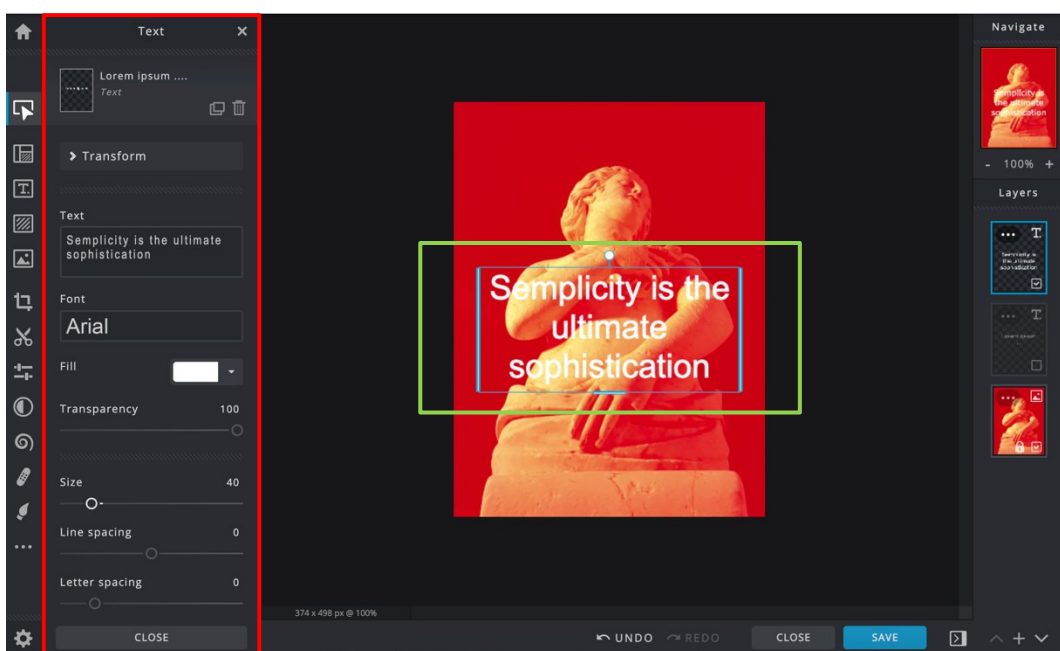
Kaip naudotis teksto įrankiu:

- Atidarykite nuotrauką.
- Spustelėkite piktogramą **PRIDĖTI TEKSTĄ**
- Spustelėkite **Pridėti naują tekstą**.

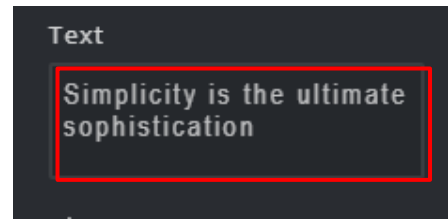


Galite pamatyti išskleidžiamąjį meniu ir teksto sritį.

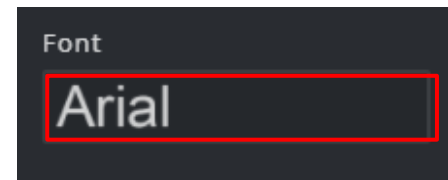
- Perkelkite teksto sritį žymekliu į norimą vietą.



- **Teksto** laukelyje pakeiskite iš anksto parašytą tekstą savo tekstu.



- Pasirinkite naują šriftą spustelėdami laukelį **Šriftas**.

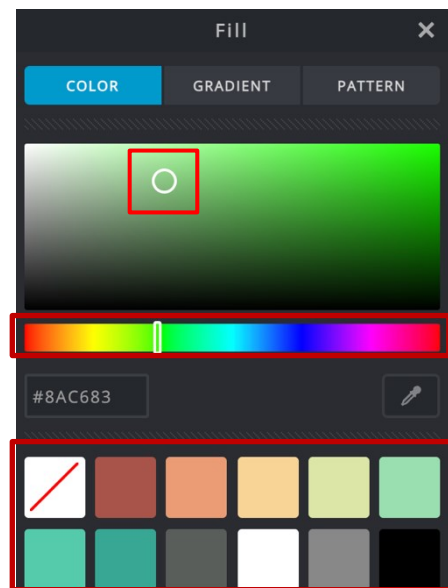


- Pasirinkite teksto spalvą spustelėdami laukelį **Užpildyti**.



Spustelėkite spalvotą stačiakampį, kad atsirastų spalvų paletė.

Norėdami pasirinkti spalvą, galite naudoti slankiklį arba galite pasirinkti spalvą iš paletės.



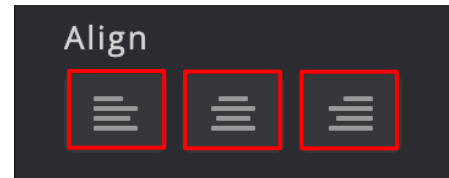
Spustelėkite norimą naudoti spalvą.

Šiuo metu tekstas pasikeis.

- Sureguliuokite savo teksto dydį naudodami slankiklio juostą **Dydis**.

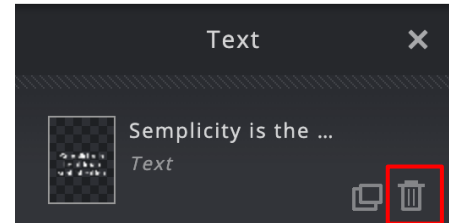


- Pasirinkite lygiavimo Paspaudę ant **suderinti** įrankius.



- Galite atšaukti savo tekstą.

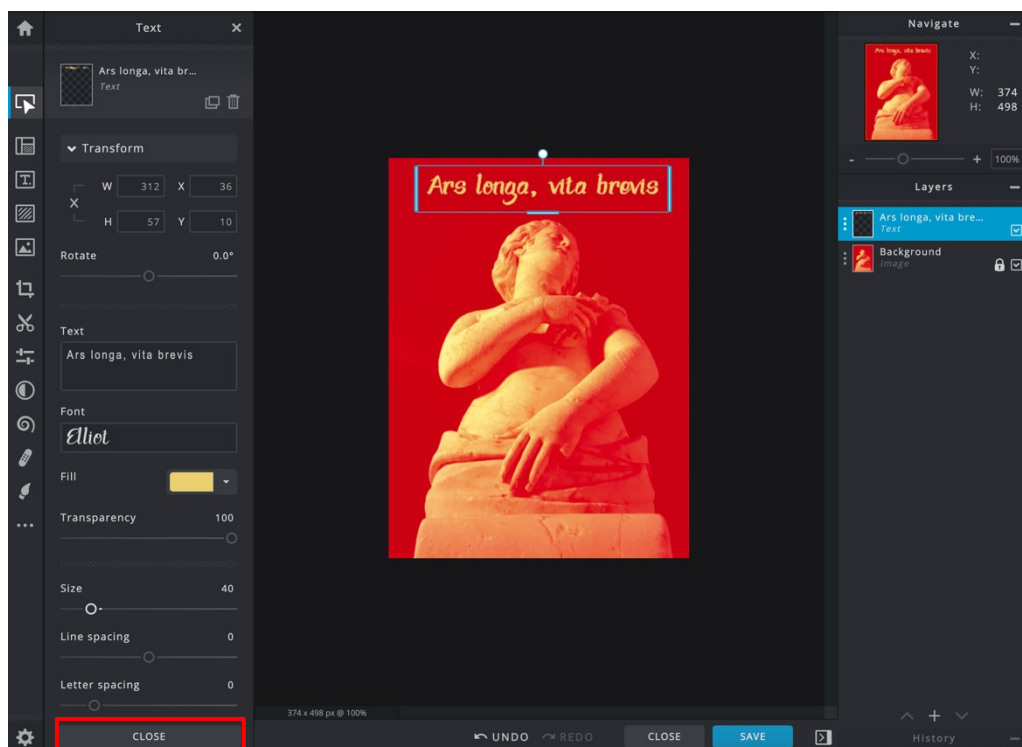
Jei norite atšaukti, **spustelėkite** **piktogramą DELETE**.



Panaikinimo piktograma yra teksto įrankių viršuje.

- Norėdami išsaugoti savo tekstą, spustelėkite mygtuką **UŽDARYTI**, esantį po teksto įrankiais, kad baigtumėte redaguoti.

Čia pateikiamas proceso redagavimo pavyzdys.

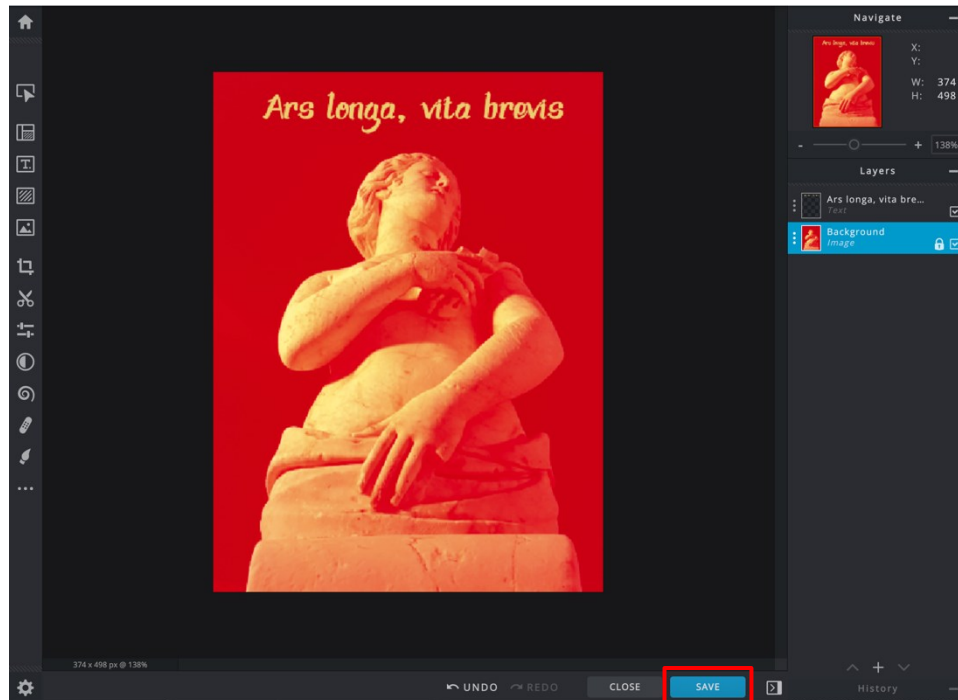


Įrašymas ir atsisiuntimas

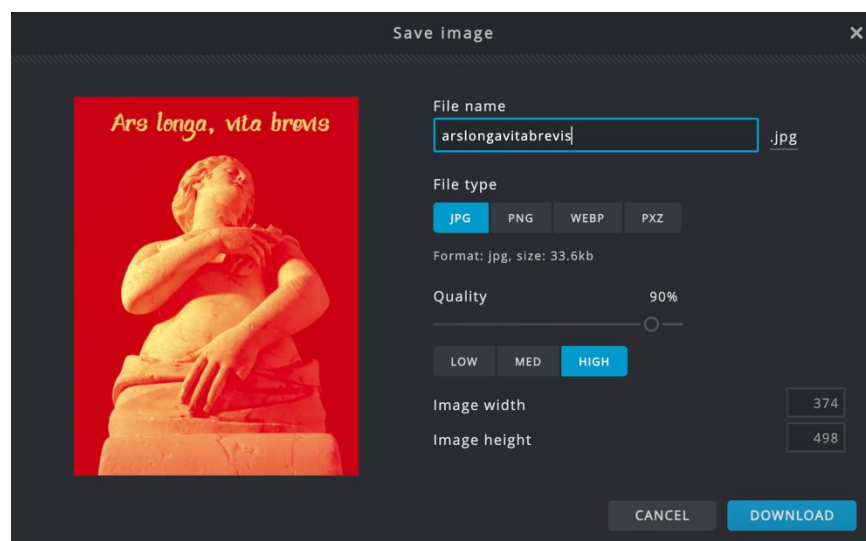
Kai norite išsaugoti redaguotą vaizdą, turite jį išsaugoti ir atsisiųsti.

- Spustelėkite mygtuką **IŠSAUGOTI**.

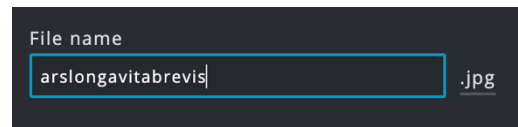
SAVE



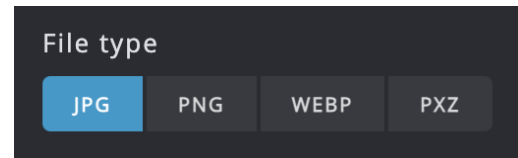
Pasirodys langas.



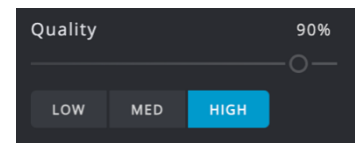
- Jei norite, pakeiskite failo pavadinimą.



- Pasirinkite failo tipą.
Numatytasis **JPG** tipas yra geras.



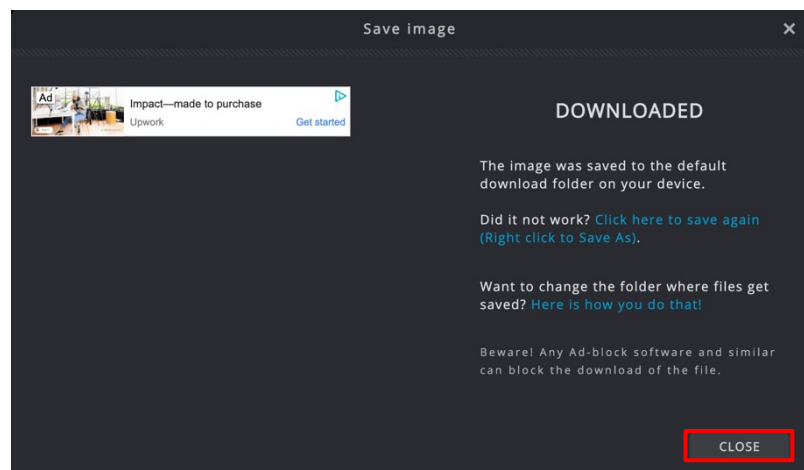
- Pasirinkite **HIGH** quality , kad vaizdas būtų ryškus ir kad vaizdas būtų didesnis .



- Spustelėkite mygtuką **ATSISIŪSTI**.



Pasirodo langas.
Tai leidžia jums žinoti
kai tavo atvaizdas
yra atsisiųstas.

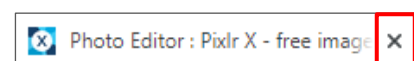


Dabar jūsų vaizdas yra išsaugotas numatytame atsisiuntimo aplanke jūsų kompiuteryje.

Šis aplankas paprastai vadinasi **Atsisiuntimai**.

- Norėdami uždaryti langą, **spustelėkite UŽDARYTI**.

- Spauskite mygtuką **X** uždaryti Pixlr X



Kompiuterio ir IKT naudojimo pagrindai

Lengvai skaitomo leidinio autoriai: Eleonora Di Liberto, Cátia Brôco, Julián Antonio Díaz-Toledo Gómez, M^a Sagrario López Sánchez, M^a Rosa Sánchez López Guerrero, Veronika Juknevičienė, Živilė Paulauskaitė, Roberta Piazza, Valentina Perciavalle, Simona Rizzari, Anna Krasnowska, Malle Oberpal, Kaja Vaabel.

Lengvai skaitomo leidinio grafikos technikai: Martina Di Liberto, Sandra Belchior, Julián Antonio Díaz-Toledo Gómez, Tomáš Karnecki, Simona Rizzari, Piotr Grzegorz Bendiuk, Malle Oberpal, Kaja Vaabel.

Lengvai skaitomą leidinį redagavo: Anas Rastmo

Iliustracijos įžangoje iš: <https://pixabay.com/it/>



<https://accessibleinformationmaterial.blogspot.com>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

"Europos Komisijos parama šio leidinio rengimui nereiškia pritarimo jo turiniui, kuriame pateikiama autorių nuomonė, todėl Europos Komisija negali būti laikoma atsakinga už informaciją panaudotą šiame leidinyje."